

# الوحدة الثانية عشرة

## الاحتمال

## Probability

### توقع الأحداث Predicting Events

عندما تقع الكوارث الطبيعية بشكل مفاجئ ، تحدث خسائر بشرية ومادية فادحة . لذلك ، يبذل العلماء باستمرار جهودًا حثيثةً لإيجاد طرائق أفضل تساعدهم على توقع الكارثة قبل حدوثها . فهم يستخدمون الرياضيات ، لا سيما حساب الاحتمال الذي يعتبر من أكثر الوسائل فعاليةً في توقع وقت حدوث الكوارث .

أي نوع من البيانات قد يستخدم العلماء لمساعدتهم على توقع مكان أو وقت حدوث كارثة طبيعية ، كالإعصار مثلاً ؟  
اكتب كلاً من الكسور التالية في أبسط صورة .

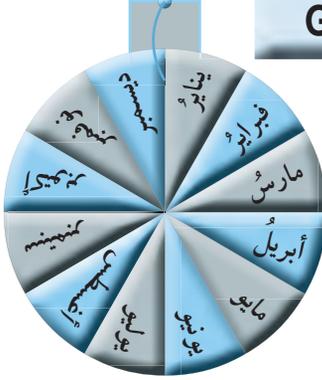
أ  $\frac{6}{12}$       ب  $\frac{4}{12}$   
ج  $\frac{10}{12}$       د  $\frac{15}{40}$

استخدم الجدول المقابل ، واكتب كلاً من الكسور على صورة كسر عشري ونسبة مئوية .

الكسر	الصورة العشرية	صورة نسبة مئوية
$\frac{3}{4}$		
$\frac{1}{5}$		
$\frac{1}{10}$		
$\frac{1}{2}$		

# مشروع عمل فريق Team Project

## ألعاب وتسلية Games and Entertainment



تدور وتدور الدَّوارة حول مركزها تدور وما أدراك متى  
تتوقف وأي شهر تزور !

اللوازم:  
أقلام تأشير، لوحة  
الملصقات.

### اعمل خطة

- اذكر بعض ألعاب الفوز أو الخسارة التي لعبتها .
- هل تستطيع أن تصمم اللعبة ؟ على سبيل المثال ، هل تريد أن تصنع دَوارة أو أن ترمي كرة أو ترمي قرصًا ؟
- كم تريد أن يكون عدد الفائزين في كل جولة ؟ هل سيفوز شخص واحد أو مجموعة من الأشخاص ؟

### نفذ الخطة

- 1 نظم لائحةً بألعاب الفوز والخسارة كلها التي قد يرغب فريقك في ابتكارها . هل ستكون فرص الربح أكبر في بعض الألعاب ؟
- 2 قرّر أي الألعاب يفضل فريقك أن يلعبها . هل ستكون اللعبة مسلية أكثر ، إذا كان سيفوز في كل جولة شخص واحد أو مجموعة من الأشخاص ؟
- 3 ضع رسمًا تخطيطيًا للعبة . كم سيستغرق اللاعبون للعب جولة واحدة ؟
- 4 أوجد احتمال أن يربح أحد اللاعبين في اللعبة التي ابتكرتها .
- 5 كيف سيؤثر عدد اللاعبين وعدد الفائزين على النتيجة ؟

### تعبير شفهي

علام ارتكز فريقك عندما اختار اللعبة التي لعبها ؟ كيف تستطيع أن تتأكد من أن اللعبة التي صممتها تلعب بطريقة عادلة ؟

### قدم المشروع

قارن تصميم اللعبة التي وضعها فريقك بتصميم لعبة فريق آخر . هل اللُّعبتان عادلتان بالنسبة إلى اللاعبين ؟ إذا كان فريقك يستطيع أن يلعب إحدى اللُّعبتين ، فأى لعبة ستوفر له فرصًا أكبر للربح ؟

## مخطط تنظيمي للوحدة الثانية عشرة

أحداث مستقلة

احتمال الأحداث

مخطط الشجرة ومبدأ العد

### الكفايات الخاصة المتعلقة بالوحدة السابعة

(٤ - ٢) تسجيل بيانات باستخدام تمثيلات (مخطط الشجرة ، مبدأ العد ، مخطط فن ، الأعمدة ، الأعمدة المزودة ، الخطوط) وتفسير بيانات باستخدام المتوسط الحسابي ، الوسيط ، للبيانات الممثلة .

(٤ - ٣) حل مسائل مألوفة وغير مألوفة باختيار واستخدام طرق بسيطة متوفرة (مثل : رسم صورة ، إيجاد نمط ، تخمين وملاحظة بيانات ، تنظيم قائمة أشياء ، عمل جدول ، حل مسألة أبسط ، استخدام طريقة عكسية ، التكنولوجيا ، حسابات ذهنية ، تقدير ذهني ، التحقق من بيانات متكررة أو ناقصة... الخ) من خلال أنشطة رياضية أو مشاريع أخرى .

(٤ - ٥) التعبير عن احتمال وقوع حدث ما كنسبة ، وترتيب أحداث وفق مقياس ( مؤكد ، ممكن ، مستحيل ) حسب احتمال وقوعها ، مقارنة احتمالات وقوع أحداث مختلفة .

(٥ - ١) التحقق من القيمة الحقيقية لتعبير رياضي يتضمن أدوات ربط منطقية في سياقات متنوعة بسيطة .

## مخطط الشجرة ومبدأ العد Tree Diagram and the Counting Principle

١-١٢

ما طعامك المفضل؟

سوف تتعلم : كيف تعد النواتج الممكنة كلها عندما يكون لديك أحياناً مجموعة من الأحداث .

العبارات والمفردات :

مخطط الشجرة

Tree Diagram

مبدأ العد

Counting

Principle

يقدم أحد مطاعم الوجبات السريعة أنواعاً مختلفة من السندويشات. تستطيع أن تختار بين نوعين من الخبز وبين ٣ أنواع من المكونات . ما أنواع السندويشات التي يستطيع المطعم أن يقدمها؟ ما عدد السندويشات المختلفة الأنواع التي يمكن صنعها؟



نقانق



دجاج



جبنة وخضار

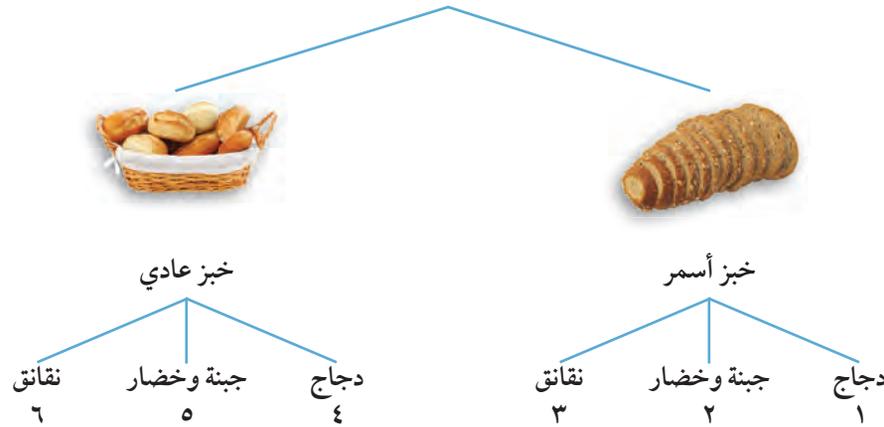


خبز عادي



خبز أسمر

• الطريقة الأولى : تستطيع أن ترسم مخطط الشجرة ، لتعرف عدد السندويشات المختلفة الأنواع التي تستطيع أن تطلبها .



تستطيع أن تطلب ٦ أنواع مختلفة من السندويشات .

• الطريقة الثانية : استخدم مبدأ العد .

لكل ناتج للحدث الأول هناك ن ناتج ممكن للحدث الثاني . بما أنه يوجد س نواتج ممكنة للحدث الأول هناك ، إذاً س × ن ناتج ممكن .

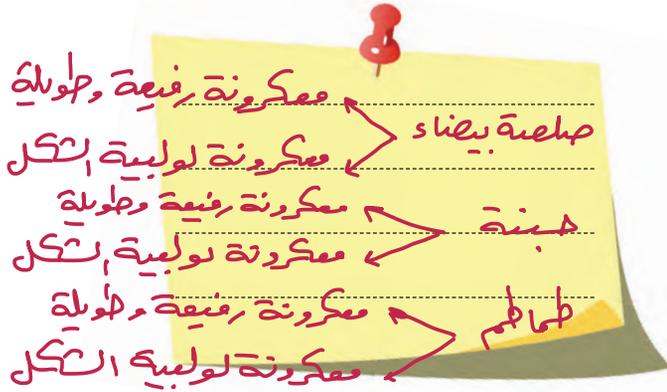
نوعان مختلفان من الخبز × ٣ أنواع مختلفة من الطعام = ٦ أنواع من السندويشات .  
تستطيع أن تختار بين ٦ أنواع من السندويشات .



كيف تستطيع أن تستخدم مخطط الشجرة لتجد عدد السندويشات الممكنة ، إذا كان لديك نوع من الخبز و ٣ أنواع من المكونات ونوعان من الصلصة .

تدرّب :

أ ارسم مخطط الشجرة ، لتمثل الثنائيات الممكنة التي تستطيع تشكيلها من الصلصة والمعكرونة . ما عدد النواتج الممكنة ؟



المعكرونة	الصلصة
رفيعة وطويلة	صلصة بيضاء
لولبية الشكل	جبنه
	طماطم

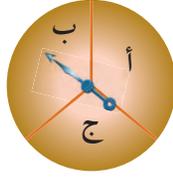
ب ما عدد الثنائيات الممكنة التي تستطيع تشكيلها ، إذا أضفت نوعاً رابعاً من الصلصة ؟

عدد الثنائيات الممكنة = ٤ × ٢ = ٨

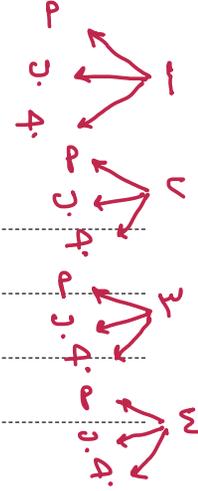
تم تحميل الحل من  
موقع مدرستي  
School - kw . com

## تمرّن :

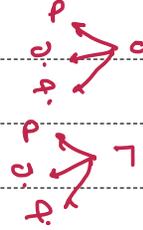
ارسم مخطط الشجرة لكل من التمرينين ١ و ٢ . اذكر عدد النواتج الممكنة .



١



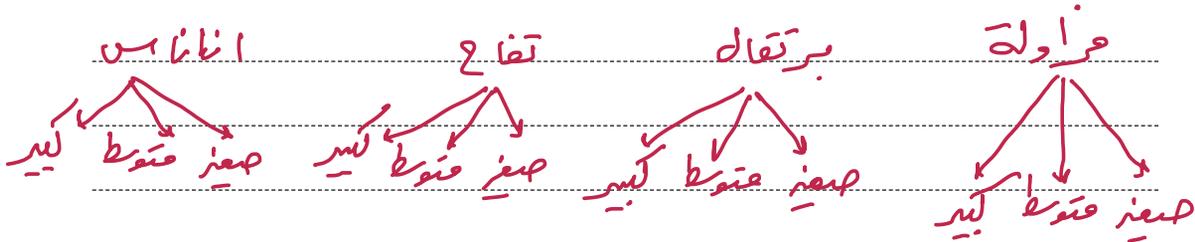
تمّ تحميل الطل من موقع  
مدرّسين



School-kw.com

٢

حجم الكوب	عصير الفواكه
صغير	فراولة
متوسط	برتقال
كبير	تفاح
	أناناس



٣ استخدم مبدأ العد ، لتجد عدد النواتج الممكنة التي تحصل عليها عند رمي مكعب

مرقم من ١ - ٦ ثم قطعة نقدية .

$$\text{عدد النواتج الممكنة} = 6 \times 6 = 36$$

٤ استخدم مبدأ العد لتجد عدد النواتج الممكنة التي تحصل عليها عندما تشكل ثنائيات باستخدام عنصر في كل من الفئتين .

أ ٥ أنواع خضار ، ٧ أنواع من الفاكهة .

$$\text{عدد النواتج} = 7 \times 5 = 35$$

ب ١٢ لوناً ، ٤ بطاقات .

$$\text{عدد النواتج} = 4 \times 12 = 48$$

٥ استخدم مبدأ العد لتجد عدد السندويشات المختلفة إذا اخترت نوعاً واحداً من كل من السندويشات .

أ ٣ سندويشات الجبنة : ٣ أنواع من الجبنة ، ٣ أنواع من الخضار

$$9 = 3 \times 3$$

ب ٥ سندويشات السمك : ٥ أنواع من السمك ، ٣ أنواع من الخبز ، نوعان من الصلصة

$$15 = 3 \times 5$$

ج ٤ سندويشات المربى : ٤ أنواع من المربى ، ٤ أنواع من الخبز ، ٣ أنواع من الإضافات ( موز ، جوز ، زبدة )

$$48 = 4 \times 4 \times 3$$

تم تحميل الحل من موقع  
مدرستي

School-kw.com

## الاحتمال Probability

١٢-٢

### الدَّوَّارَة

سوف تتعلم : كيف يساعدك إدراك مفهوم الاحتمال على القيام بالتوقعات .

تعتمد بعض الألعاب التي تستخدم فيها لوحة اللَّعب على فرص الفوز والخسارة . أنت لا تعلم ما العدد الذي ستحصل عليه بعد رمي المكعب أو عند أي لون أو قطاع سيتوقف مؤشر الدَّوَّارَة . تستطيع أن تستخدم الاحتمال لتعرف ما إذا كان من الممكن وقوع حدث أو الحصول على ناتج ما .

إن احتمال وقوع حدث ما هو نسبة عدد النواتج المتوفرة إلى عدد النواتج كلها .

$$\text{الاحتمال} = \frac{\text{عدد النواتج المتوفرة للحدث}}{\text{عدد النواتج كلها}}$$

العبارات والمفردات :  
احتمال

Probability

حدث مؤكد

Certain Event

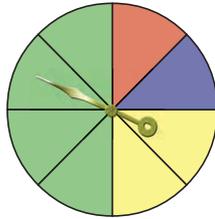
حدث مستحيل

Impossible Event

حدث ممكن

Possible Event

### نشاط :



دوّر الدَّوَّارَة الموضحة أمامك .

ما احتمال توقف المؤشر عند اللون الأخضر ؟

احتمال (الحصول على اللون الأخضر) :

٤ → أربعة قطاعات خضراء .

٨ → تتضمن الدَّوَّارَة ٨ قطاعات .

احتمال توقف المؤشر عند اللون الأخضر

$$\text{هو } \frac{4}{8} = \frac{1}{2} .$$



ارم مكعبًا مرقمًا من (١-٦)

ما احتمال (الحصول على العدد ٥) ؟

١ → يظهر العدد ٥ على المكعب مرة واحدةً

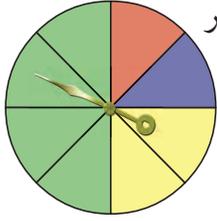
٦ → يتضمن المكعب ٦ أعداد .

احتمال الحصول على العدد ٥ هو  $\frac{1}{6}$  .

### اللوازم :

مكعب مرقم من (١ إلى ٦) ، دَّوَّارَة .

## تدرّب (١) :



**ب** توقف المؤشر عند اللون الأخضر أو اللون الأصفر .

احتمال ( الحصول على اللون الأخضر أو اللون الأصفر )

$$\frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

**أ** احتمال الحصول على عدد زوجي عند رمي مكعب مرقم من ( ١ إلى ٦ ) .

احتمال ( الحصول على عدد زوجي )

$$\frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

لقد تعلمت كيف تجد احتمال وقوع حدث ما . تستطيع أن تستخدم ما تعلمته لتجد احتمال عدم وقوع حدث ما .

### مثال :

عند رمي مكعب مرقم من ( ١ - ٦ ) ، فإن احتمال الحصول على العدد ٥ هو  $\frac{1}{6}$  .

• ما احتمال عدم الحصول على العدد ٥ عند رمي مكعب مرقم ؟

يعني ذلك أنه من الممكن أن نحصل على أي عدد عند رمي المكعب باستثناء العدد ٥ . هناك ٥ أعداد ممكنة : ١ أو ٢ أو ٣ أو ٤ أو ٦ .

احتمال ( عدم الحصول على العدد ٥ ) =  $\frac{5}{6}$  → أعداد ممكنة .  
يتضمن المكعب ٦ أعداد .

### لاحظ أن :

احتمال ( الحصول على العدد ٥ ) + احتمال ( عدم الحصول على العدد ٥ ) هو :

$$1 = \frac{1}{6} + \frac{5}{6}$$

إن احتمال وقوع حدث ما ، يمكن أن يكون أي عدد يقع بين صفر وواحد أو يساوي أحدهما .

إذا كان احتمال وقوع حدث ما هو صفرًا،  
يكون هذا الحدث **مستحيلًا**.

• احتمال ( الحصول على ٧ ) = ٠

إذا كان احتمال وقوع حدث ما هو واحدًا،  
يكون هذا الحدث **مؤكدًا**.

• احتمال الحصول على  
( ١ أو ٢ أو ٣ أو ٤ أو ٥ أو ٦ ) = ١

الاحتمال				
١	$\frac{٣}{٤}$	$\frac{١}{٢}$	$\frac{١}{٤}$	٠
مؤكد	قوي	حدث متوسط الفرص	حدث ضعيف الفرص	غير ممكن (مستحيل)
بعض الأحداث مستحيل وبعضها مؤكد وبعضها ممكن .				

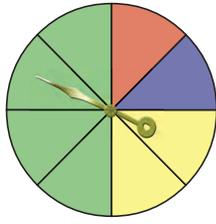
تدرّب (٢) :

يرمي أحمد مكعبًا مرقمًا من ( ١ إلى ٦ ) . حوِّط الكلمة التي تدل على احتمال وقوع الحدث لكل مما يلي :

١	ظهور العدد ٦	مؤكد	ممكن	مستحيل
٢	ظهور عدد أقل من ٧	مؤكد	ممكن	مستحيل
٣	ظهور العدد ٧	مؤكد	ممكن	مستحيل
٤	ظهور عدد أكبر من ٧	مؤكد	ممكن	مستحيل
٥	ظهور العدد ٣	مؤكد	ممكن	مستحيل

تمّ تحميل الطل من موقع  
مدرستي

School-kw.com



### تدرّب (٣) :

انظر إلى الدوّارة ، ثم اكمل كلاً مما يلي :

أ احتمال ( الحصول على اللون الأصفر )

$$\frac{1}{4} = \frac{2}{8}$$

احتمال ( الحصول على اللون الأسود )

$$\frac{2}{8} = \frac{1}{4} = \frac{2}{8}$$

احتمال ( عدم الحصول على اللون الأصفر )

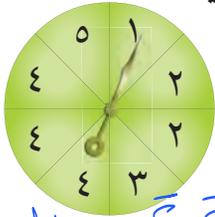
$$\frac{3}{4} = \frac{6}{8} = 1 - \frac{2}{8}$$



هناك احتمالات متكافئة للحصول على أي من الأعداد المبينة في المكعب المرقم من ( ١ - ٦ ) ، هل هناك احتمالات متكافئة لتوقف مؤشر الدوّارة على أي من الألوان في تدرّب ( ٣ ) ؟ وضح لم نعم ولم لا .

### تدرّب (٤) :

انظر إلى الدوّارة المبينة إلى اليسار ، ثم أوجد كلاً من الاحتمالات التالية :



١ احتمال ( الحصول على ١ ) =  $\frac{1}{8}$

٢ احتمال ( الحصول على ٢ ) =  $\frac{2}{8} = \frac{1}{4}$  تم تحميل الحل من موقع مدرس

٣ احتمال ( الحصول على ٤ ) =  $\frac{3}{8}$  School-kw.com

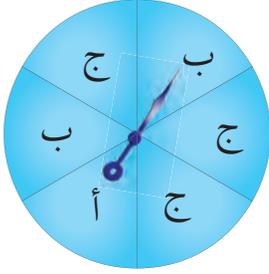
٤ احتمال ( الحصول على ١ أو ٤ ) =  $\frac{1}{8} + \frac{3}{8} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$

٥ احتمال ( الحصول على ٤ أو عدم الحصول على ٤ ) =  $\frac{4}{8} = \frac{1}{2}$

٦ احتمال ( الحصول على عدد زوجي ) =  $\frac{5}{8}$

## تمرّن :

١ استعن بالدوّارة المبينة إلى اليسار لتجد كلّاً من الاحتمالات التالية :



أ احتمال ( ظهور ب ) =  $\frac{1}{3} = \frac{2}{6}$

ب احتمال ( ظهور ج ) =  $\frac{1}{2} = \frac{3}{6}$

ج احتمال ( عدم ظهور ج ) =  $\frac{2}{3} = \frac{4}{6}$

تمّ تحميل الحل من موقع  
مدرستي

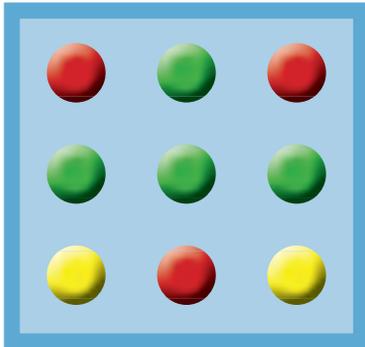
د احتمال ( ظهور ب أو ج ) =  $\frac{5}{6}$

School-kw.com

ه احتمال ( عدم ظهور أ ) =  $\frac{5}{6}$

و احتمال ( ظهور د ) =  $\frac{1}{6}$

٢ لنفترض أنك خلطت الكرات الموجودة في العلبة المبينة أدناه ، وسحبت إحداها من دون أن تنظر إليها ، ثم أعدتها . من ( أ - ه ) أوجد كلّاً من الاحتمالات التالية :



أ احتمال ( التقاط كرة حمراء اللون )

$$\frac{1}{3} = \frac{3}{9}$$

ب احتمال ( التقاط كرة خضراء اللون )

$$\frac{6}{9}$$

ج احتمال ( التقاط كرة بيضاء اللون )

$$\frac{2}{9}$$

د احتمال ( التقاط كرة خضراء أو صفراء اللون )

$$\frac{8}{9}$$

هـ احتمال (عدم التقاط كرة صفراء اللون)

$$\frac{7}{9}$$

و احتمال (التقاط كرة)

$$1 = \text{حدث مؤكد}$$

٣ تحتوي علبة على ١٠ كرات . إذا كان احتمال (التقاط كرة خضراء اللون) يساوي  $\frac{4}{5}$  واحتمال (التقاط كرة صفراء اللون) يساوي  $\frac{1}{5}$  ، كم كرة من كل من اللونين تتضمن العلبة ؟

$$\text{الخضراء} = 8 \quad \text{الصفراء} = 2$$

٤ كُتِب كل حرف من كلمة « كفايات » على بطاقة ، ووضعت البطاقات في كيس .

ك ف ا ي ا ت

لنفترض أنك التقطت بطاقةً من دون النظر داخل الكيس .  
أوجد كلاً من الاحتمالات التالية :

أ احتمال (التقاط الحرف ك)  $\frac{1}{7}$  تم تحميل الحرف من موقع

ب احتمال (التقاط الحرف ت)  $\frac{1}{7}$  مدرسي

ج احتمال (التقاط الحرف ا)  $\frac{2}{7} = \frac{2}{7}$  School-kw.com

د احتمال (عدم التقاط الحرف ت)  $\frac{5}{7}$

هـ احتمال (التقاط الحرف ش)  $0 = \frac{0}{7}$

و احتمال (عدم التقاط الحرف ف أو ي)  $\frac{2}{7} = \frac{2}{7}$

## أحداث مستقلة Independent Events

٣-١٢

### الاستقلالية

سوف تتعلم : كيفية استخدام تقنيات العد التي تعلمتها لإيجاد احتمال وقوع حدثين أو أكثر .

العبارات والمفردات :  
أحداث مستقلة

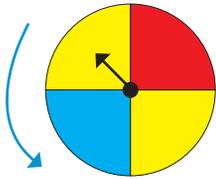
Independent  
Events



ينتظر المتعلمون مهرجان نهاية العام الدراسي بفارغ الصبر ، ليشاركوا في الألعاب ويربحوا الهدايا . يحصل المتعلم على هدية ، إذا توقف مؤشر الدّوّارة الأولى عند الحرف ب وتوقف بعدها مؤشر الدّوّارة الثانية عند اللون الأصفر . ما احتمال الحصول على الهدية ؟ عليك أن تجد احتمال ( الحصول على ب واللون الأصفر ) .

إذا كان لدينا حدثان وكان وقوع أحدهما أو وقوعه لا يؤثر على وقوع أو عدم وقوع الآخر يسمى **الحدثان مستقلين** .

• الطريقة الأولى : عد النواتج وأوجد الاحتمال .

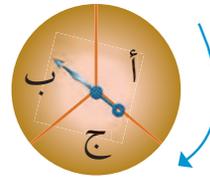


توقف المؤشر الثاني عند اللون الأصفر

2 = ناتج ممكن

الدّوّارة الثانية

12 = ناتجًا ممكنًا



توقف المؤشر الأول عند الحرف ب

1

الدّوّارة الأولى

3

$$\frac{1}{3} = \frac{2}{12} = \text{احتمال ( الحصول على ب واللون الأصفر )}$$

• الطريقة الثانية : أوجد احتمال كل حدث ، ومن ثم اضرب التيجتين .

الخطوة (١) :

أوجد احتمال كل حدث .

احتمال ( الحصول على ب ) =  $\frac{1}{3}$

احتمال ( الحصول على اللون الأصفر ) =  $\frac{1}{4}$

الخطوة (٢) :

اضرب .

احتمال ( الحصول على ب واللون الأصفر )

$$\frac{1}{4} = \frac{1}{4} \times \frac{1}{3}$$

احتمال الحصول على الهدية هو  $\frac{1}{4}$  أو واحد من أصل ٦ محاولات .



إذا استخدمت مخطط الشجرة لتجد عدد النواتج كلها ، فهل عليك أن تذكر اللون الأصفر مرتين ؟ وضح لم نعم ولم لا .

تدرّب :



لعبة البطّات الملوّنة هي لعبة يلتقط فيها اللاعب بطّتين من الوعاء . يلتقط اللاعب البطّة الأولى ، ثم يعيدها إلى مكانها ويلتقط بطّة ثانية . استخدم المعلومات التي لديك لتجد كلاً من الاحتمالات التالية :

١ احتمال ( التقاط بطّة خضراء وبطّة حمراء )

$$\frac{3}{36} = \frac{7}{72} = \frac{3}{8} \times \frac{3}{8}$$

٢ احتمال ( التقاط بطّة حمراء وبطّة حمراء )

$$\frac{9}{72} = \frac{3}{8} \times \frac{3}{8}$$

٣ احتمال ( التقاط بطّة صفراء وبطّة خضراء )

$$\frac{3}{36} = \frac{7}{72} = \frac{3}{8} \times \frac{3}{8}$$

هل احتمال ( التقاط بطّة خضراء وبطّة صفراء ) هو نفسه احتمال ( التقاط بطّة صفراء وبطّة خضراء ) ؟ وضح لم نعم ولم لا . نعم



## تمرّن :

لنفترض أنك عندما رميت سهمًا باتجاه اللوحة رميتين ، وأصبت بالونًا معلقًا على اللوحة دون النظر إلى الهدف . استخدم المعلومات التي لديك لتجد كلاً من الاحتمالات التالية ، علمًا أنه كلما أصبت بالونًا ، استبدل بالون آخر من اللون نفسه.



١ احتمال ( إصابة بالون أحمر وبالون أخضر )

$$\frac{1}{16} = \frac{2}{64} = \frac{1}{8} \times \frac{2}{8}$$

٢ احتمال ( إصابة بالون أحمر وبالون أحمر )

$$\frac{1}{64} = \frac{16}{64} = \frac{2}{8} \times \frac{2}{8}$$

٣ احتمال ( إصابة بالون أحمر وبالون أزرق )

$$\frac{1}{8} = \frac{8}{64} = \frac{2}{8} \times \frac{2}{8}$$

تمّ تحميل الحل من موقع

مدرستي

٤ احتمال ( إصابة بالون أحمر وبالون أبيض )

$$0 = \frac{0}{64} = \frac{0}{8} \times \frac{2}{8}$$

School-kw.com

٥ احتمال ( إصابة بالون أحمر وبالون ليس أحمر )

$$\frac{1}{64} = \frac{16}{64} = \frac{2}{8} \times \frac{2}{8}$$

٦ احتمال ( إصابة بالون أصفر وبالون أخضر )

$$0 = \frac{0}{64} = \frac{0}{8} \times \frac{1}{8}$$

٧ احتمال ( إصابة بالون أحمر وبالون ليس أزرق )

$$\frac{3}{8} = \frac{24}{64} = \frac{3}{8} \times \frac{2}{8}$$

يرمي اللاعبون مكعبين متماثلين ومتمايزين مرقمين من ( ١ - ٦ ) معًا مرة واحدة أوجد كلاهما يلي :



٨ احتمال ( الحصول على ١ و ١ )

$$\frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{6}$$

٩ احتمال ( الحصول على ٣ و ٥ )

$$\frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{6}$$

١٠ احتمال ( الحصول على ١ وعدد زوجي )

$$\frac{1}{12} = \frac{3}{36} = \frac{3}{6} \times \frac{1}{6}$$

تم تحميل الحل من موقع  
مدرستي

١١ احتمال ( الحصول على عدد فردي وعدد زوجي )

$$\frac{1}{4} = \frac{3}{6} \times \frac{3}{6}$$

School-kw.com

١٢ احتمال ( الحصول على غير العدد ١ والعدد ٦ )

$$\frac{5}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{5}{6}$$

١٣ احتمال ( الحصول على غير العدد ٣ وغير العدد ٤ )

$$\frac{5}{36} = \frac{5}{6} \times \frac{5}{6}$$

١٤ احتمال ( الحصول على العدد ٥ والعدد ٠ )

$$0 = \frac{1}{6} \times \frac{1}{6}$$

١٥ احتمال ( ظهور عدد أصغر من ٣ على كلا المكعبين )

$$\frac{1}{9} = \frac{4}{36} = \frac{4}{6} \times \frac{4}{6}$$

## مراجعة الوحدة الثانية عشرة Revision Unit Twelve

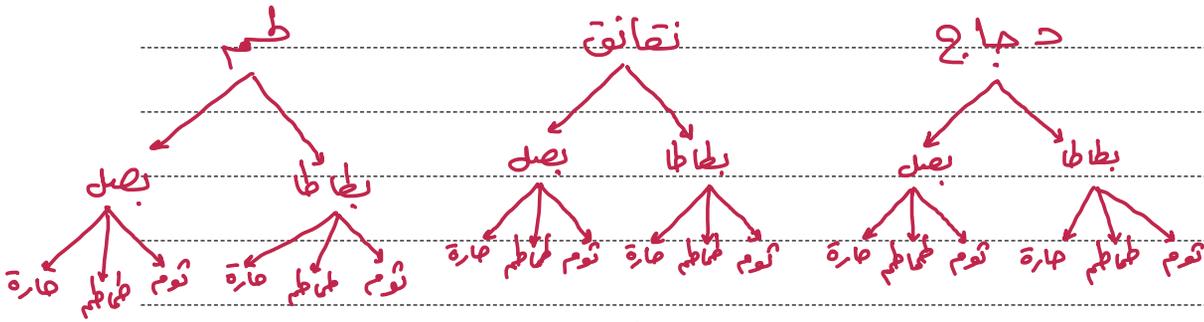
٤-١٢

- ١ يقدم أحد المطاعم أنواعًا مختلفةً من السندويشات بالدجاج والنقانق واللحم .  
ارسم مخطط الشجرة لأنواع السندويشات المختلفة كلها . أوجد عدد أنواع  
السندويشات المختلفة كلها مستعينًا بالجدول التالي :

الصلصة	إضافات	السندويش
الثوم	بطاطا	بالدجاج
طماطم	بصل	بالنقانق
حارة		باللحم

تم تحميل الملف من موقع  
مدرستي

School-kw.com



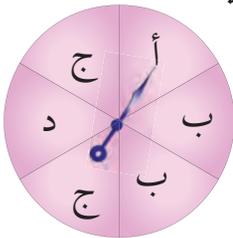
- ٢ استعن بالدَّوَّارة المبيّنة إلى اليسار لتجد كلاً من الاحتمالات التالية في أبسط

صورة :



- أ احتمال (الحصول على العدد ١)  $\frac{1}{8} = \frac{1}{8}$
- ب احتمال (الحصول على العدد ٤ أو العدد ٥)  $\frac{2}{8} = \frac{2}{8} \times \frac{1}{8}$
- ج احتمال (الحصول على العدد ٣)  $\frac{0}{8} = \frac{0}{8}$

- ٣ استعن بالدَّوَّارة المبيّنة إلى اليسار لتجد كلاً من الاحتمالات التالية :



- أ احتمال (ظهور أ)  $\frac{1}{6}$
- ب احتمال (ظهور هـ)  $\frac{0}{6} = \frac{0}{6}$
- ج احتمال (ظهور ب أو ج)  $\frac{4}{6} = \frac{2}{3} = \frac{2}{6} \times \frac{2}{6}$

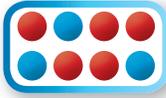
## اختبار الوحدة الثانية عشرة

أولاً: في البنود من ( ١ - ٥ ) ظلل ( أ ) إذا كانت العبارة صحيحة ، وظلل ( ب ) إذا كانت العبارة غير صحيحة .

١		عدد نواتج رمي قطعة نقود معدنية مرتين متتاليتين هو ٤ نواتج .
٢		إذا كان لدى عمر ٣ أنواع من الخبز ونوعان من الجبن ، فإن عدد الطرق الممكنة لاختيار شطيرة هو ٦ طرق .
٣	أ	احتمال ظهور العدد ٢ عند رمي مكعب مرقم من ( ١ - ٦ ) = $\frac{1}{3}$ .
٤		احتمال أن يقف المؤشر في الدوّارة على اللون الأحمر = $\frac{1}{4}$ .
٥		عند رمي مكعب مرقم من ( ١ - ٦ ) ، فإن احتمال ظهور العدد ٤ حدث ممكن .

ثانياً: لكل بند من البنود التالية أربعة اختيارات ، واحد فقط منها صحيح ، ظلل الدائرة الدالة على الإجابة الصحيحة .

٦ صندوق فيه كرات ملونة كما في الشكل المقابل ، فإن احتمال أن تسحب خلود كرة حمراء =



  $\frac{5}{8}$

ب) ١

ج) صفر

أ)  $\frac{4}{5}$

٧ عند رمي مكعب مرقم من ( ١ - ٦ ) ، فإن احتمال عدم الحصول على العدد ٥ هو :

  $\frac{5}{6}$

ب)  $\frac{1}{5}$

ج)  $\frac{1}{6}$

د)  $\frac{1}{2}$

٨ عند رمي مكعب مرقم من ( ١ - ٦ ) ، فإن احتمال عدم الحصول على العدد ٧ هو :

أ) صفر

ب)  $\frac{1}{6}$

ج)  $\frac{1}{2}$

د)  $\frac{1}{6}$

٩ عند رمي مكعبين مرقمين من ( ١ - ٦ ) فإن احتمال الحصول على عدد فردي والعدد ٦ هو :

أ)  $\frac{1}{12}$

ب)  $\frac{1}{3}$

ج)  $\frac{2}{3}$

د)  $\frac{1}{3}$

١٠ احتمال أن يقف مؤشر الدوّارة على لون ليس أخضر هو :



أ)  $1 + \frac{1}{6}$

ب)  $1 - \frac{1}{3}$

ج)  $1 - \frac{1}{2}$

د)  $1 - \frac{1}{2}$

## موارد الوحدة الثانية عشرة Unit 12 Resources

اختر واحدة من المسألتين الواردين أدناه ، وحلها مستخدماً ما تعلمته في هذه الوحدة .

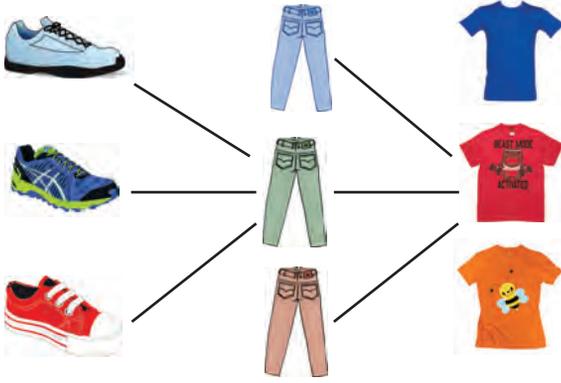
### ١ لعبة الأسماء

اصنع دوّارة وقسّمها إلى قطاعات لها المساحة نفسها ، ثم سمّ قطاعاً بحرف من أحرف اسمك . احسب احتمال توقف المؤشّر عند حرف صوتي . اكتب الاحتمال على شكل نسبة مئوية ، ومن ثم دوّر الدوّارة ١٠٠ مرة ، وسجل النتائج التي حصلت عليها . قارن الاحتمال بالحدث ، ثمّ وضح الأسباب المحتملة لوجود أي فرق بينهما .



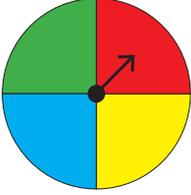
### ٢ تشكيلات من الألبسة

ارسم ثلاث صور صغيرة لثلاثة من البنطلونات المفضلة لديك ، ولثلاثة قمصان وثلثة أزواج من الأحذية ، ومن ثم ارسم مخطط الشجرة لتبين كل التشكيلات الممكنة .



## ما الاحتمالات ؟ غير محتمل !

لا يمثل الاحتمال فرص وقوع حدث ما فحسب ، بل يمثل أيضا فرص عدم وقوع الحدث .

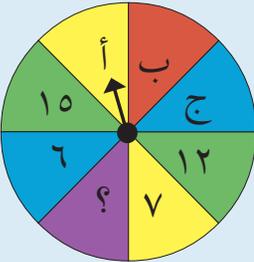


من بين الوسائل المستخدمة لإيجاد احتمال عدم وقوع حدث ما ، إيجاد أولًا عدد احتمالات عدم وقوع الحدث . هناك ٣ نواتج ممكنة . بالأ يتوقف مؤشر الدَّوَّارة عند اللون الأحمر . وهناك ٤ نواتج ممكنة .

احتمال عدم توقف المؤشر عند اللون الأحمر هو  $\frac{3}{4}$  . احتمال وقوع حدث ما واحتمال عدم وقوع هذا الحدث يساوي ١ أو ١٠٠٪ دائمًا .

تستطيع أن تستخدم هذه المعلومة لتجد بطريقة أخرى احتمال عدم وقوع حدث ما . أوجد أولًا احتمال وقوع الحدث ، ومن ثم اطرح هذا العدد من ١ أو من ١٠٠٪ . احتمال توقف المؤشر عند اللون الأحمر هو  $\frac{1}{4}$  أو ٢٥٪ ، أما احتمال عدم توقف المؤشر عند اللون الأحمر فهو :  $1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$  أو  $100\% - 25\% = 75\%$  .

### جرب ما يلي:



أوجد احتمال كلٍّ من الأحداث التالية مستخدمًا الدَّوَّارة .

- ١ عدم توقف المؤشر عند اللون الأحمر .
- ٢ عدم توقف المؤشر عند حرف .
- ٣ عدم توقف المؤشر عند عدد فردي .
- ٤ عدم توقف المؤشر عند عدد رمزه مكون من رقمين .
- استخدم الدَّوَّارة ، لتحديد أي الأحداث التالية له فرصة عالية بأن يحدث ، ثمّ وضع ذلك .
- ٥ توقف المؤشر عند اللون الأزرق أو عدم توقفه عند اللون الأزرق .
- ٦ توقف المؤشر عند عدد أو عدم توقفه عند عدد .
- ٧ عدم توقف المؤشر عند «؟» أو عدم توقفه عند حرف .
- ٨ عدم توقف المؤشر عند حرف أو عدم توقفه عند عدد .