

ورقة عمل للوحدة ١ (إنتاج مقطع فيديو)

الاسم :

الدرس الأول

اختاري الإجابة الصحيحة في كلاً من :

١. يمكن بسهولة التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب وذلك من خلال :

حجمها	لونها	امتدادها	غير ماسبق
-------	-------	----------	-----------

٢. امتداد ملف الصوت الشائع هو :

Mp3	Mp4	jpg	avi
-----	-----	-----	-----

٣. من امتدادات ملفات الصور :

Mp3	Mp4	jpg	avi
-----	-----	-----	-----

٤. من امتدادات ملفات الفيديو:

Mp3	png	jpg	avi
-----	-----	-----	-----

٥. امتداد الصور ذات الخلفية الشفافية هو :

Jpg	Png	Tiff	jpeg
-----	-----	------	------

٦. تسمى البرامج التي تعمل على ضغط الملفات وفك الضغط عنها بـ :

برامج المحاسبة	برامج الترميز	برامج التصميم	برامج التنسيق
----------------	---------------	---------------	---------------

٧. عند الرغبة في تقليل مساحة تخزين ملف ما فإننا نلجأ إلى تطبيق عملية :

تقسيم الملف	ضغط الملف	حذف الملف	تغيير اسم الملف
-------------	-----------	-----------	-----------------

٨. يوجد نوعان رئيسيان من ملفات الصوت وهي :

مضغوطة وغير مضغوطة	مسموعة ومرئية	نقطية ومتجهه	جميع ماسبق
--------------------	---------------	--------------	------------

٩. كل صورة رقمية تتكون من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى هذه المربعات بـ :

المخطط	البكسل	الشعارات	الإطارات
--------	--------	----------	----------

١٠. اذا فتحت صورة على الحاسب وكبرتها بالكامل، فإنه بإمكانك رؤية :

البكسل	النقاط	الإطارات	الشعارات
--------	--------	----------	----------

١١. هو سلسلة من الصور التي تم التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين :

الفيديو	الأصوات	النصوص	الرسوم
---------	---------	--------	--------

١٢. عند ضغطك ملف الفيديو ستفقد بعضاً من :

لقطاته	اصواته	جودته	نصوصه
--------	--------	-------	-------

١٣. هو مقدار التفاصيل بالصوت يسمى بـ :

معدل العينة	معدل البت	معدل القياس	كل ماسبق
-------------	-----------	-------------	----------

صح أم خطأ:

١-	مقطع الفيديو الملتقط بكاميرا الفيديو افضل من مقطع الفيديو الملتقط بالهاتف الذكي
٢-	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه
٣-	يشير الرمز HD الموجود على الأجهزة إلى ان هذا الجهاز له دقة عالية في التصوير
٤-	تتطلب مقاطع الفيديو ذات الجودة العالية مساحة تخزين اصغر من المقاطع ذات الجودة القياسية
٥-	يؤدي ضغط الملفات إلى تكبير حجم الملف
٦-	ملفات الصوت تشغل مساحة تخزين اقل من ملفات الفيديو
٧-	حجم ملف الصوت المضغوط أصغر بكثير من ملف الصوت الغير مضغوط
٨-	ملف الصوت غير المضغوط يتمتع بأفضل جودة من ملف الصوت المضغوط
٩-	الكاميرا ذات الدقة ٥٠ ميغا بيكسل هي افضل من الكاميرا ذات الدقة ١٢ ميغا بيكسل
١٠-	لا يمكن تغيير تنسيقات المخطط البياني بعد ادراجها في ورقة العمل
١١-	في الفيديو عالي الدقة hd تكون جودة الألوان والصور اعلى من فيديو الدقة القياسية sd
١٢-	يعتبر تنسيق الفيديو عالي الجودة HD ذو حجم قليل وجودة منخفضة
١٣-	كلما زادت عدد النقاط (البكسل) في الصورة أصبحت جودتها اعلى
١٤-	يضغط برنامج الترميز الملف لتتمكن من تقليل حجمه وارساله , ويفك ضغط الملف المخزن حتى تتمكن من مشاهدته
١٥-	كل ملف له اسم وامتداد

صنفي الملفات التالية (ملف فيديو - ملف صوت - ملف صورة):

نوع الملف	الملف
	مدرستي .png
	سورة العلق .wav
	الحياة البرية . mp4
	النشيد الوطني .mp3
	دورة الدم . avi

الدرس الثاني

صح أم خطأ

١	لايمكنك إضافة التأثيرات والانتقالات لمكونات الفيديو في برنامج shotcut	()
٢	عند استيراد الملفات في برنامج shotcut يتم اضافتها الى قائمة التشغيل playlist	()
٣	لايمكنك حذف مقطع من المخطط الزمني timeline	()
٤	يضيف مرشح (البنّي الداكن) تأثيراً بنياً دافئاً للصور	()
٥	تسمى النافذة التي تحتوي على معاينة الفيديو (نافذة المصدر)	()
٦	يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع الفيديو لربط لقطة فيديو باخرى	()
٧	يمكن تصدير الفيديو الذي صنعه ببرنامج ال shotcut على الانترنت ومشاركته الاخرين	()
٨	من الأفضل التخطيط المسبق للفيلم قبل صنعه لتلافي أي أخطاء قد تحدث فيه	()
٩	إضافة نص متحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً	()
١٠	يعتبر المخطط الزمني timeline من اهم عناصر برنامج shotcut	()

اختاري الإجابة الصحيحة:

١	الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو :	
	مخطط القصة	جدول التصوير
	السيناريو(النص)	تصميم الفيديو
٢	لايعد مكوناً من مكونات البرنامج النصي (السيناريو) :	
	الأحداث	جدول التصوير
	الحوار	الأبطال
٣	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات :	
	الأحداث	جدول التصوير
	الحوار	الأبطال
٤	عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله :	
	مخطط القصة	جدول التصوير
	السيناريو(النص)	غير ماسبق
٥	لحذف مقطع من المخطط الزمني نحدد الملف المراد حذفه ثم نضغط على زر :	
	+	-
	⌂	
٦	في هذا الفلتر يتم ضبط الألوان لتبدو الصورة طبيعية بشكل مثالي:	
	تدرج الألوان	مرشح البنّي الداكن
	موازنة اللون الأبيض	تلاشي الصوت
٧	المدة الافتراضية لظهور الصورة في برنامج shotcut هي :	
	٤ ثوان	٧ ثوان
	٣ ثوان	٢٠ ثانية
٨	وظيفة هذا الزر ⌂ في برنامج shortcut هي :	
	تقسيم المقطع عن النقطة الحالية من المؤشر	تطبيق فلتر تلاشي الصوت
	إضافة مقطع في نهاية المسار	حذف مقطع محدد
٩	عندما تنتهين عملك على المشروع وتريدبن تسليمه إلى معلمتك تختارين:	
	حفظ	تصدير
	اغلاق	نقل
١٠	يتم تطبيق التأثيرات الانتقالية على الصور عن طريق الامر :	
	تأثيرات	انتقالات
	فلاتر	خصائص

ورقة عمل للوحدة 2 المخططات البيانية**اختار الاجابة الصحيحة في كلاً من:****1. هو تمثيل مرئي للقيم الرقمية أو البيانات الرقمية:**

الصيغ	smart art	المخططات البيانات	الدوال
-------	-----------	-------------------	--------

2. هو تمثيل مرئي للمعلومات والافكار المصممة للنص:

الصيغ	smart art	المخططات البيانات المصغرة	التنسيق الشرطي
-------	-----------	------------------------------	----------------

3. هو مخطط بياني في خلية ورقة العمل يشكل تمثيلاً مرئياً للبيانات:

الصيغ	smart art	المخططات البيانات المصغرة	التنسيق الشرطي
-------	-----------	------------------------------	----------------

4. نوع المخطط الذي يوضح التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية هو:

المخطط الدائري	مخطط المساحة	مخطط الخريطة	المخطط الخطي
----------------	--------------	--------------	--------------

5. نوع المخطط الذي يوضح العلاقة بين الاجزاء إلى الكل هو:

المخطط الدائري	مخطط المساحة	مخطط الخريطة	المخطط الخطي
----------------	--------------	--------------	--------------

6. لإضافة مخطط بياني في برنامج مايكروسوفت اكسل يكون من علامة تبويب:

ملف	الشريط الرئيسي	ادراج	عرض
-----	----------------	-------	-----

7. هو تمييز الخلايا بلون معين بناء على قيمة الخلية بـ:

التنسيق الشرطي	المخططات البيانية	smart art	الدوال
----------------	-------------------	-----------	--------

8. أي صورة تمثل أداة التحليل السريع:

			
---	---	--	---

9. الخطوة التي يجب عليك اتخاذها أولاً لكي تظهر أداة التحليل السريع هي:

تحديد البيانات.	الضغط على علامة التبويب بيانات.	حفظ ورقة العمل.	فتح ورقة عمل ثانية في الملف
-----------------	---------------------------------	-----------------	-----------------------------

10. توجد أداة التحليل السريع في:

في تبويب بيانات.	في تبويب الصيغ.	في تبويب مراجعة.	في الركن الأيسر السفلي من جدول البيانات المحدد.
------------------	-----------------	------------------	---

11. يمكننا ادراج مخطط بياني من تبويب إدراج مجموعة:

مخططات	رسومات توضيحية	خطوط المؤشر	عوامل التصفية
--------	----------------	-------------	---------------

12. يمكننا ادراج مخطط بياني مصغر من تبويب ادراج مجموعة:

مخططات	رسومات توضيحية	خطوط المؤشر	عوامل التصفية
--------	----------------	-------------	---------------

13. يمكننا ادراج smart art من قائمة ادراج مجموعة:

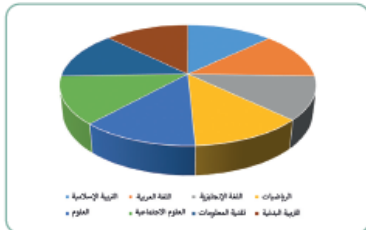
مخططات	رسومات توضيحية	خطوط المؤشر	عوامل التصفية
--------	----------------	-------------	---------------

صح أم خطأ:

1.	مقارنة البيانات في الرسوم البيانية اسهل من مقارنة الأرقام في الجدول.
2.	يستخدم المخطط البياني العمودي لتوضيح المقارنات بين البيانات.
3.	لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد انشائه
4.	يجب عليك تحديد بياناتك أولاً قبل إنشاء المخطط
5.	عند تحديد المخطط ستظهر ثمانية مقابض لتغيير الحجم على طول حواف المخطط.

اذكري نوع المخطط البياني في كلاً من:

(مخطط خطي -مخطط مبعثر- مخطط عمودي -مخطط دائري)

	
.....
	
.....

ورقة عمل ٣ برمجة الروبوت

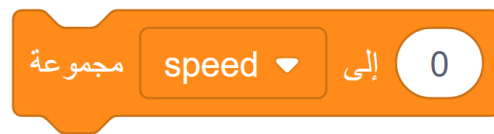
اختاري الإجابة الصحيحة في كلاً من:

١. هي حاويات تستخدم لحفظ البيانات التي يمكن ان تكون ارقاماً او أحرفاً :

المتغيرات	التكرارات	الشروط	العمليات
-----------	-----------	--------	----------

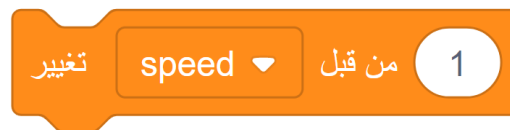
٢. يمكن العثور على جميع اللبنة الخاصة بالمتغيرات في فئة :

المتغيرات	العمليات	عناصر برمجة جديده	نظام الدفع
-----------	----------	-------------------	------------



٣. تستخدم هذه اللبنة في :

تغيير قيمة متغير	إسناد قيمة للمتغير	تعريف متغير	للتكرار
------------------	--------------------	-------------	---------



٤. تستخدم هذه اللبنة في :

تغيير قيمة متغير بمقدار زيادة ا	تغيير قيمة متغير بمقدار انقاص ا	إسناد قيمة للمتغير	للتكرار
---------------------------------	---------------------------------	--------------------	---------

٥. لعرض التغييرات التي تحدث للمتغير عند تشغيل البرنامج نفتح وحدة:

العرض	المراقبة	الملعب	الفئات
-------	----------	--------	--------



٦. تستخدم هذه اللبنة في :

عملية الجمع بين قيمتين رقميتين	عملية الطرح بين قيمتين رقميتين	عملية الضرب بين قيمتين رقميتين	عملية القسمة بين قيمتين رقميتين
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---------------------------------

٧. هي التي تسمح لنا بتكرار نفس الأوامر عدة مرات:

الشروط	العمليات	التكرارات	المتغيرات
--------	----------	-----------	-----------

٨. هي لبنة يتم فيها التكرار طالما أن الشرط خطأ، وعندما يصبح الشرط صحيحاً، سيتوقف تنفيذ التكرار

تكرار عدد محدد	تكرار إلى الابد	تكرار في حين	تكرار حتى
----------------	-----------------	--------------	-----------

٩. عند إنشاء مشروع يتكون من لبنات، يمكنك رؤية كود المشروع بلغة بايثون في

نافذة

عارض الكود	وحدة العرض	وحده المراقبة	الملعب
------------	------------	---------------	--------

١٠. هي مجموعة من اللبنات باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واحدة

عناصر برمجة جديدة	المتغيرات	الدوال	التكرارات
-------------------	-----------	--------	-----------

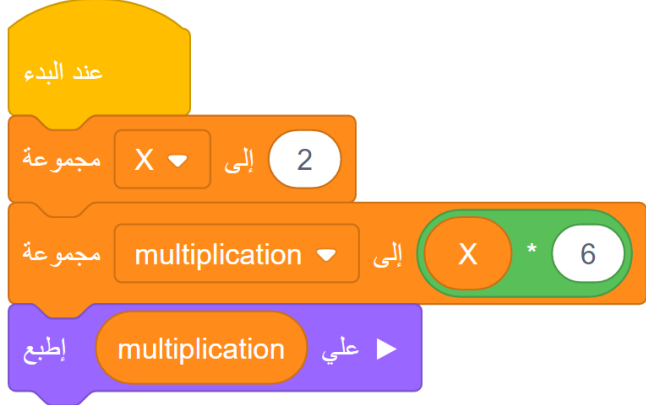
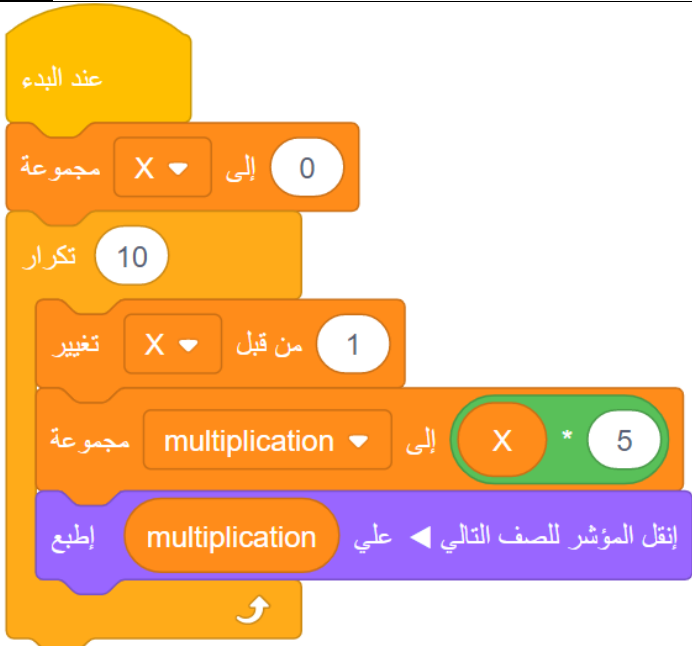
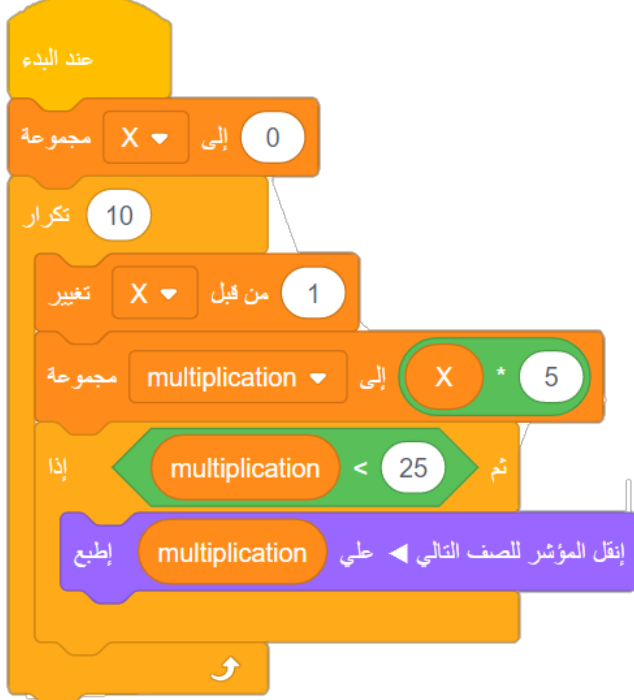
صح أم خطأ:

١.	عند التعريف بمتغير في بيئة فيكس كود في آر يجب أن يكون اسم المتغير فريداً.
٢.	يمكن تعريف متغير باسم age!1 في بيئة فيكس كود في آر.
٣.	المتغير first name لا يمكن إنشاؤه في بيئة فيكس كود في آر.
٤.	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة.
٥.	بعد إنشاء متغير في بيئة فيكس كود في آر نستطيع إعادة تسميته.
٦.	لا يمكن حذف المتغيرات بعد إنشاؤها في بيئة فيكس كود في آر.
٧.	يوفر فيكس كود في آر أربعة أنواع من التكرارات.
٨.	البرمجة التركيبية هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة.

صلي كل من اللبانات والتعليمات البرمجية ، بالوصف المناسب لها :

الوصف	الإجابة	التعليمات البرمجية
يخزن قيمة المتغير counter		
تعريف المقطع البرمجي لعنصر البرمجة الجديد triangle		
إنشاء برنامج باستخدام عنصر البرمجة الجديد triangle		
برنامج لضرب قيمة متغير في عدد وطباعة النتيجة		
يتحرك الروبوت الافتراضي ٣ مرات إلى الامام بمسافة ٢٠٠ مليمتر		
يتسارع الروبوت ٤ مرات بنسبة ٢٠٪ كل ٢٠٠ مليمتر		

ما هو المخرج من المقاطع البرمجية التالية:

	 <pre> graph TD Start([عند البدء]) --> Set2[مجموعة X إلى 2] Set2 --> Mult6[مجموعة multiplication إلى X * 6] Mult6 --> Print1[إطبع multiplication علي ▶] </pre>
	 <pre> graph TD Start([عند البدء]) --> Set0[مجموعة X إلى 0] Set0 --> Loop10[تكرار 10] Loop10 --> Set1[تغيير X من قبل 1] Set1 --> Mult5[مجموعة multiplication إلى X * 5] Mult5 --> MoveNext[إنقل المؤشر للصف التالي ◀ علي] MoveNext --> Loop10 MoveNext --> Print2[إطبع multiplication] </pre>
	 <pre> graph TD Start([عند البدء]) --> Set0[مجموعة X إلى 0] Set0 --> Loop10[تكرار 10] Loop10 --> Set1[تغيير X من قبل 1] Set1 --> Mult5[مجموعة multiplication إلى X * 5] Mult5 --> Check25[multiplication < 25] Check25 -- إذا --> MoveNext[إنقل المؤشر للصف التالي ◀ علي] MoveNext -- ثم --> Loop10 MoveNext -- إذا --> Print3[إطبع multiplication] </pre>

اكتب رقم اللبنة البرمجية أمام الأمر الصحيح بلغة بايثون:

	١
	٢
	٣
	٤
	٥
	٦
	V

- ☐ `wait(1, SECONDS)`
- ☐ `for repeat_count in range(10):`
- ☐ `drivetrain.drive_for(FORWARD, 200, MM)`
- ☐ `drivetrain.turn_for(RIGHT, 90, DEGREES)`
- ☐ `drivetrain.drive_for(REVERSE, 300, MM)`
- ☐ `drivetrain.set_drive_velocity(50, PERCENT)`
- ☐ `speed = 20`

بين أيديكم (21) مجموعة وقناة لخدمة
معلمي/ات ومشرفي/ات الحاسب الآلي:

- 3 قنوات (المرحلة الابتدائية) 
- 3 قنوات (المرحلة المتوسطة) 
- 3 قنوات (المرحلة الثانوية) 
- 3 قنوات (مسار علوم الحاسب) 
- قناتين (المجال الاختياري) و (مشروع التخرج) 
- قناتين (الدورات والمسابقات) 
- قناة للبرامج والبدايل التعليمية 
- قناتين للرخصة (التربوي) و (الحاسب) 
- قناتين تربوية 

رابط المجموعات والقنوات:

<https://t.me/addlist/NU1AbXiY8Gs3Mjk0>