مدارس النجاة
alnajat schools

# بنك أسئلة منهج الحاسوب

## الصف التاسع - الفصل الدراسي الثاني
## للعام الدراسي 2025 - 2026

## سؤال وجواب (س ج)




إعداد: أ. أسماء محمد

رئيسة القسم: أ. جيهان هيكل

الموجهة الفنية: أ. وفاء المهنا

المديرة المساعدة: أ. أحلام البريدي

**النجاة نحو جيل متميز**

Scanned with CamScanner

# بنك أسئلة مادة الحاسوب (الذكاء الرقمي)

الصف التاسع - الفصل الدراسي الثاني - 50 سؤالاً

---

**س 1: ما المقصود بمفهوم تطوير تطبيقات الأجهزة الذكية؟**

- تصميم وبرمجة تطبيقات تعمل على الأجهزة الذكية تتيح للمستخدم التفاعل مع الجهاز.
- شراء تطبيقات جاهزة من المتاجر الإلكترونية وتثبيتها.
- تغيير إعدادات الهاتف الشخصي فقط.
- استخدام الكاميرا والموقع الجغرافي دون برمجة.

**الإجابة الصحيحة: تصميم وبرمجة تطبيقات تعمل على الأجهزة الذكية تتيح للمستخدم التفاعل مع الجهاز.**

**س 2: تعد دورة حياة تطوير البرمجيات (SDLC) خطة عمل منظمة لإنتاج برامج فعالة.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 3: ما هي المرحلة الأولى في دورة حياة تطوير البرمجيات؟**

- الترميز (Coding)
- التخطيط (Planning)
- الاختبار (Testing)
- النشر (Deployment)

**الإجابة الصحيحة: التخطيط (Planning)**

**س 4: في أي مرحلة من مراحل SDLC يتم كتابة التعليمات البرمجية الفعلية؟**

- مرحلة التحليل
- مرحلة التصميم
- مرحلة التطوير/الترميز
- مرحلة الصيانة

**الإجابة الصحيحة: مرحلة التطوير/الترميز**

**س 5: نظام التشغيل HarmonyOS هو من إنتاج شركة Apple.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

Scanned with CamScanner

**س 6: ما الفرق الرئيسي بين النسخة المحمولة (Portable) والمنصة (Platform) في MIT App Inventor؟**

- المنصة تعمل عبر المتصفح وتحتاج إنترنت، أما المحمولة فتعمل بدون إنترنت بعد تثبيتها.
- المنصة مجانية والنسخة المحمولة مدفوعة الثمن.
- المنصة أبطأ من النسخة المحمولة دائماً.
- لا يوجد فرق بينهما في الاستخدام.

**الإجابة الصحيحة: المنصة تعمل عبر المتصفح وتحتاج إنترنت، أما المحمولة فتعمل بدون إنترنت بعد تثبيتها.**

**س 7: تُستخدم واجهة المصمم (Designer) في App Inventor لـ:**

- بناء منطق التطبيق وسلوكه.
- ترتيب المكونات المرئية وتنسيق مظهر التطبيق.
- كتابة الأوامر النصية بلغة Java.
- تخزين البيانات في قاعدة بيانات سحابية.

**الإجابة الصحيحة: ترتيب المكونات المرئية وتنسيق مظهر التطبيق.**

**س 8: تظهر جميع المكونات المضافة للشاشة في منطقة 'المكونات' (Components).**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 9: عند تسمية مشروع جديد في App Inventor، يسمح باستخدام المسافات بين الكلمات.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

**س 10: المكون المسؤول عن عرض النصوص الثابتة مثل العناوين هو:**

- TextBox
- Button
- Label (التسمية)
- Image

**الإجابة الصحيحة: Label (التسمية)**

**س 11: تستخدم كتل (Blocks) التحكم 'Control' للقيام بعمليات حسابية كالجمع والطرح.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

Scanned with CamScanner

**س 12: تُستخدم كتل 'Logic' للمقارنة بين القيم والتحقق من صحتها.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 13: أي من الخصائص التالية نعدلها لتغيير حجم الخط في مكون Label؟**

- BackgroundColor
- FontSize
- Width
- Visible

**الإجابة الصحيحة: FontSize**

**س 14: يستخدم المكون 'HorizontalArrangement' لترتيب العناصر بشكل عمودي فوق بعضها.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

**س 15: ما وظيفة جملة 'If...then' في البرمجة؟**

- تكرار تنفيذ الكود عدد معين من المرات.
- اتخاذ قرار بتنفيذ تعليمات معينة في حال تحقق شرط محدد.
- مسح جميع البيانات المخزنة في التطبيق.
- تغيير واجهة المصمم إلى واجهة الكتل.

**الإجابة الصحيحة: اتخاذ قرار بتنفيذ تعليمات معينة في حال تحقق شرط محدد.**

**س 16: تستخدم علامة الترس الزرقاء (Mutator) في الكتل البرمجية لـ:**

- حذف الكتل البرمجية نهائياً.
- تعديل هيكل الكتلة وإضافة أجزاء جديدة لها مثل else if.
- تغيير لون الكتلة البرمجية فقط.
- إغلاق برنامج App Inventor.

**الإجابة الصحيحة: تعديل هيكل الكتلة وإضافة أجزاء جديدة لها مثل else if.**

**س 17: تستخدم الأداة الربط 'AND' للتحقق من تحقق جميع الشروط معاً.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

Scanned with CamScanner

**س 18: المتغير العام (Global Variable) يمكن الوصول إليه من أي شاشة أو إجراء في التطبيق.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 19: ما وظيفة كتلة 'Join' في قسم النصوص (Text)؟**

- تقسيم النص إلى أجزاء صغيرة.
- دمج عدة نصوص أو قيم معاً لتكوين جملة واحدة.
- حذف الفراغات من بداية النص.
- تحويل النص من حروف صغيرة إلى كبيرة.

**الإجابة الصحيحة: دمج عدة نصوص أو قيم معاً لتكوين جملة واحدة.**

**س 20: يستخدم الرمز 'n\' داخل النصوص للانتقال إلى سطر جديد.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 21: تستخدم الحلقات التكرارية (Loops) لتنفيذ مجموعة أوامر لمرة واحدة فقط.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

**س 22: أي مكون يستخدم لاختيار تاريخ معين من قبل المستخدم؟**

- TimePicker
- DatePicker
- ListPicker
- CheckBox

**الإجابة الصحيحة: DatePicker**

**س 23: الإجراءات (Procedures) تساعد في تنظيم الكود وتجنب التكرار.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

Scanned with CamScanner

**س 24: في App Inventor، يمكن إضافة ملفات صوتية فقط عبر تحميلها من الجهاز (Upload File).**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

**س 25: المنطقة التي يتم فيها سحب الأزرار والصور لتصميم الواجهة تسمى:**

- Palette (لوحة الأدوات)
- Viewer (منطقة العمل)
- Properties (الخصائص)
- Blocks (الكتل البرمجية)

**الإجابة الصحيحة: Viewer (منطقة العمل)**

**س 26: مرحلة 'الاختبار' (Testing) تأتي مباشرة بعد مرحلة 'التخطيط' (Planning).**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

**س 27: يُستخدم المكون 'Canvas' في App Inventor لأغراض الرسم والحركة.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 28: الخاصية المسؤولة عن جعل المكون (مثل الزر) مخفياً أو ظاهراً هي:**

- Enabled
- Visible
- Text
- Width

**الإجابة الصحيحة: Visible**

**س 29: بوابة 'OR' المنطقية تعطي نتيجة 'صحيح' إذا تحقق أحد الشروط على الأقل.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

Scanned with CamScanner

**س 30: ما هي الوظيفة الأساسية لمرحلة 'الصيانة' (Maintenance) في SDLC؟**

- كتابة كود التطبيق لأول مرة.
- توفير التحديثات ومعالجة المشكلات التي تظهر بعد النشر.
- اختيار الألوان المناسبة للتطبيق.
- حذف التطبيق من المتجر نهائياً.

**الإجابة الصحيحة: توفير التحديثات ومعالجة المشكلات التي تظهر بعد النشر.**

**س 31: تعتمد البرمجة في MIT App Inventor على 'البرمجة النصية' وكتابة الأكواد يدوياً.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

**س 32: يمكن تغيير اسم المكون البرمجي من خلال خيار 'Rename' في منطقة المكونات.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 33: أي مما يلي يعتبر من مكونات 'Media' (الوسائط)؟**

- Label
- Sound
- TextBox
- VerticalArrangement

**الإجابة الصحيحة: Sound**

**س 34: تستخدم كتل 'Lists' لإنشاء وإدارة مجموعات من البيانات المرتبة.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 35: ما المقصود بخاصية 'Hint' في مكون TextBox؟**

- نص يظهر للمستخدم يوضح له ما يجب كتابته ويختفي عند البدء بالطباعة.
- كلمة السر الخاصة بالتطبيق.
- اسم المبرمج الذي صمم الشاشة.
- رسالة خطأ تظهر عند إدخال بيانات خاطئة.

**الإجابة الصحيحة: نص يظهر للمستخدم يوضح له ما يجب كتابته ويختفي عند البدء بالطباعة.**

Scanned with CamScanner

**س 36: لربط تطبيق App Inventor بالهاتف ومعاينته مباشرة نستخدم أداة:**

- Google Chrome
- MIT AI2 Companion
- WhatsApp
- Play Store

**الإجابة الصحيحة: MIT AI2 Companion**

**س 37: يمكن إضافة أكثر من شاشة (Screen) واحدة في نفس المشروع.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 38: أي مما يلي يعتبر من مكونات 'Layout' (التخطيط)؟**

- Button
- TableArrangement
- Canvas
- Sound

**الإجابة الصحيحة: TableArrangement**

**س 39: خاصية 'BackgroundColor' تسمح بتغيير لون النص المكتوب داخل المكون.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

**س 40: تستخدم كتلة 'Get' في المتغيرات للحصول على القيمة الحالية المخزنة في المتغير.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 41: تستخدم لبنة 'set variable to' لتغيير القيمة المخزنة في متغير معين.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

Scanned with CamScanner

**س 42: المسؤول عن معالجة البيانات والتحكم في وظائف الهاتف الذكي هو:**

- المعالج (Processor)
- البطارية
- الشاشة
- الكاميرا

**الإجابة الصحيحة: المعالج (Processor)**

**س 43: يمكن العثور على أداة 'Notifier' لعرض رسائل تنبيه للمستخدم في قسم:**

- User Interface
- Layout
- Media
- Sensors

**الإجابة الصحيحة: User Interface**

**س 44: يستخدم المكون 'ImageSprite' داخل الـ Canvas لإنشاء عناصر متحركة.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 45: في مرحلة 'التصميم'، يتم رسم واجهات المستخدم وتحديد تدفق الشاشات.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 46: يعد نظام Android نظاماً مفتوح المصدر (Open Source).**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 47: المتغير المحلي (Local Variable) لا يمكن استخدامه خارج النطاق الذي عُرف فيه.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

Scanned with CamScanner

**س 48: المكون 'Web' في App Inventor يسمح للتطبيق بالتواصل مع صفحات الويب والخدمات السحابية.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 49: يمكن تغيير اتجاه الشاشة (أفقي أو عمودي) من خصائص 'Screen1'.**

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

**س 50: المرحلة التي يتم فيها التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء تسمى مرحلة:**

- التحليل
- الاختبار (Testing)
- النشر
- التخطيط

**الإجابة الصحيحة: الاختبار (Testing)**

---

**قسم الحاسوب يتمنى لجميع الطالبات النجاح والتفوق**

Scanned with CamScanner