وزارة التربية
منطقة الجهراء التعليمية
مدرسة حليمة السعديةم.بنات

ملخص مهارات
الصف الثامن
المتوسط
برنامج بلندر
Blender



الفصل الدراسي الأول

العام الدراسي ٢٠٢٥ – ٢٠٢٦م

رئيسة القسم	الموجهه الفنية	مديرة المدرسة
ا. مريم تقي	ا. شريفة عرب	ا. ريمية البذالي

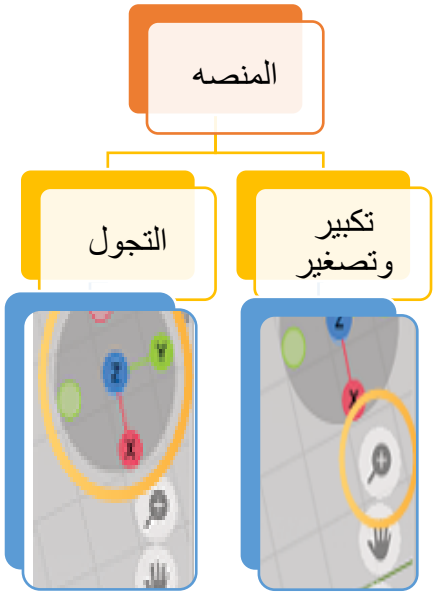
فتح ملف

File ← open

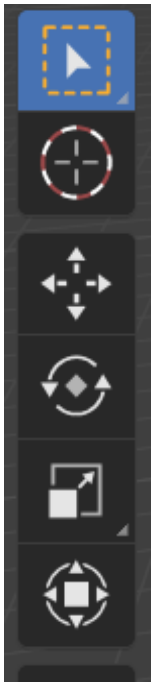
حفظ ملف

File ← save as

١ . التعامل مع المنصه



٢ . التعامل مع الكائن



تحديد الكائن ←

تحديد موضع إضافة كائن ←

تغيير موضع الكائن ←

استدارة كائن ←

تحجيم الكلئن ←



خطوات إضافة خامة للكائن

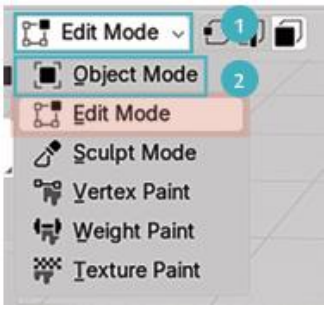
١. تحديد الكائن

٢. الضغط على بطاقة material

٣. اختيار الامر viewport display

٤. اختيار اللون المناسب.

خطوات تحرير كائن



١. تحديد الكائن
٢. الضغط على object mode
٣. اختيار امر edit mode

الاحظ أدوات تحديد أجزاء الكائن



لتحديد (أوجه – حواف – نقاط) متجاوره بعد اختيار أداة التحديد المطلوبه , الضغط على اول جزء بالزر الايسر للفأره مع الضغط ا لمستمر على مفتاح ctrl ثم تحديد اخر جزء.

لتحديد (أوجه – حواف – نقاط) غير متجاوره بعد اختيار أداة التحديد المطلوبه , الضغط على اول جزء بالزر الايسر للفأره مع الضغط ا لمستمر على مفتاح shift ثم تحديد بقية الأجزاء .

تعديل شكل الكائن

التحكم في اجزاء الكائن

تنطبق جميع المهارات التي تعلمتها مسبقا على أجزاء الكائن في وضع التعديل edit mode

تقسيم وجه الكائن (القاطع)

بعد وضع المؤشر في وسط الكائن

الضغط على ctrl+R

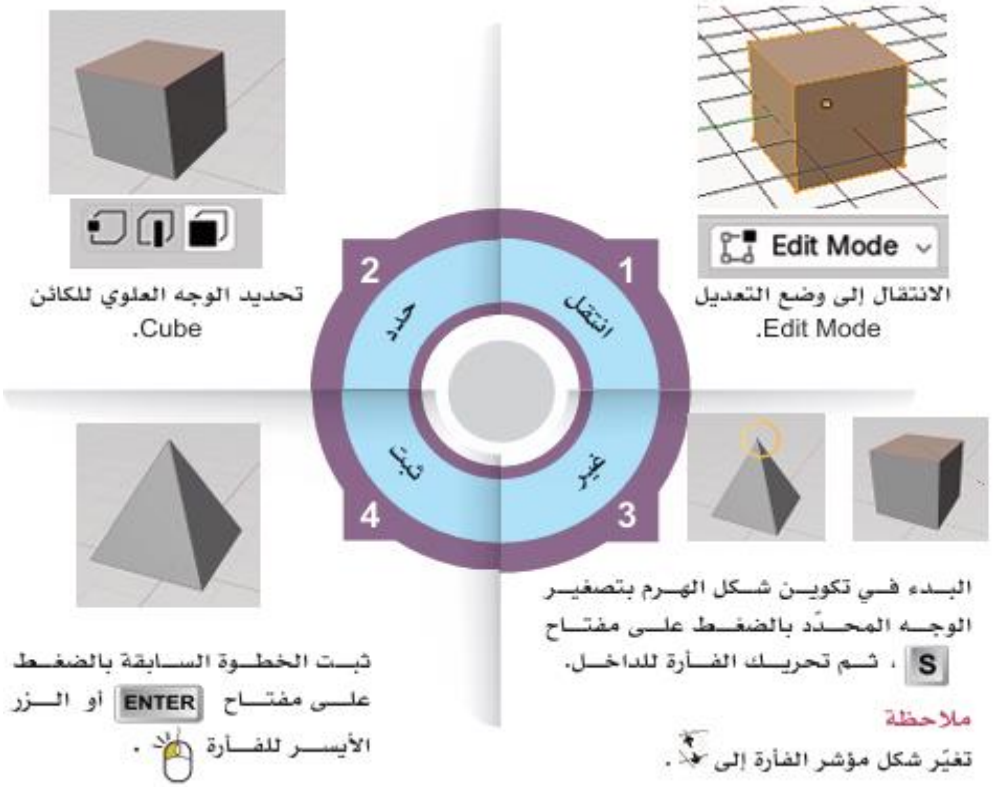
وتثبيت القاطع في المكان المناسب

إضافة وجه للكائن (الانبثاق)

الضغط على مفتاح E

مثال :

للحصول على تصميم هرم



المعدلات

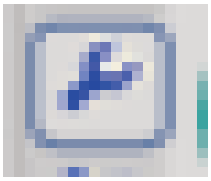
- معدل المصفوفه array
- معدل الانعكاس mirror
- معدل الاطار السلكي wireframe

١. تحديد الكائن

٢. الضغط على بطاقة modifiers من لوح الخصائص

٣. الضغط على زر add modifier

٤. اختيار نوع المعدل من مجموعة generate

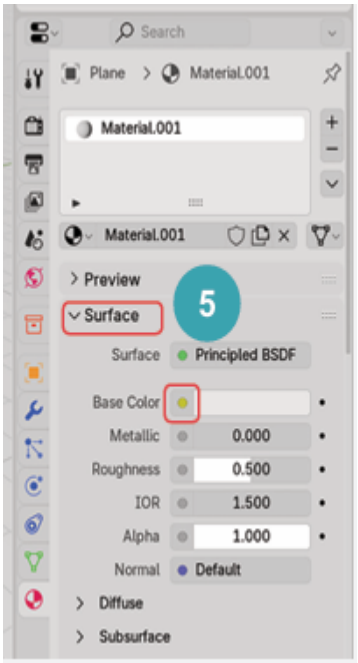


خطوات إضافة اكثر من خامه

١. تحديد الكائن
٢. اضافه خامه للكائن
٣. الانتقال الى وضع التعديل edit mode
٤. تحديد أوجه الكائن 
٥. الضغط على بطاقة material
٦. الضغط على زر + وملاحظه ظهور خامه جديده في لائحة الخامات
٧. الضغط على زر new
٨. من جزء viewport display
٩. بعد اختيار اللون الثاني الضغط على assign



خطوات إضافة نسيج للكائن



١. ادراج الكائن plane
٢. اختيار طريقة عرض material preview
٣. الضغط على بطاقة material
٤. الضغط على زر new
٥. الضغط على الزر الصغير المجاور لخيار base color
٦. االختيار الامر image Texture من القائمة الفرعية
٧. إضافة الصوره بالضغط على زر oper واختيار الصوره المطلوبه .

خطوات إضافة نص

١. اختيار الامر textمن قائمة add
٢. يظهر شكل النص text في مكان المؤشر
٣. تحديد شكل النص والانتقال الى وضع التعديل
٤. كتابة النص
٥. الرجوع الى وضع object mode

مع تمنياتنا لكن بالتوفيق والنجاح