

مراجعة الفترة الثانية للمهارات رقمية

* تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة الى أخرى:

- التأثيرات الانتقالية

- التأثيرات الحركية

* لا يمكن إضافة تأثيرات حركية على مكونات الشريحة:

- صح - خطأ

* يمكن إدراج مقطع صوتي في العرض التقديمي:

- صح - خطأ

* يمكن استخدام أي نوع من رسومات SmartArt لتقديم أي نوع من المعلومات:

- صح - خطأ

* لا يمكن تخصيص مخطط او رسم SmartArt:

- صح - خطأ

* يعد المخطط تمثيلاً للبيانات العددية:

- صح - خطأ

* يمكن إضافة بيانات الى مخطط جاهز بالفعل:

- صح - خطأ

* لا يجب أن تأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقادهم بشأن العرض التقديمي:

- صح - خطأ

* الواقع الافتراضي هو محاكاة تكون مشابهة للعالم الحقيقي:

- صح - خطأ

* تحدد القيمة x موقع الروبوت على المحور الراسي:

- صح - خطأ

* يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على زر (اختر الملعب):

- صح - خطأ

* إذا استخدمت عرض كاميرا التتبع فيمكنك التحكم في الكاميرا:

- صح - خطأ

* يمكنك إنشاء برامج باستخدام اللبنت أو بايثون في فيكس كود في آر:

- صح - خطأ

* يمكنك تكرار اللبنت في البرمجة لتوفير الوقت:

- صح - خطأ

* التقنية اثرت على التواصل والعمل والوصول الى المعلومات والرعاية الصحية والترفيه:

- صح - خطأ

* الذكاء الاصطناعي التوليدي هو أحد أنواع الذكاء الاصطناعي يُساعدك على إنشاء محتوى جديد:

- صح - خطأ

* أدوات الذكاء الاصطناعي تساعدنا على الإبداع، ولكن يجب علينا استخدامها بمسؤولية:

- صح - خطأ

** صلي الايقونة بما يناسبها:

الكاميرا العلوية	3		1
كاميرا التتبع	1		2
كاميرا الشخص الاول	2		3