



اختبر نفسك

السؤال الأول

خاطئة	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخاطئة فيما يلي:
	✓	1. يتكون سطح المكتب من شريط المهام، ومساحة العمل، وبعض الرموز، وزر ابدأ.
	✓	2. الدقة العالية للشاشة تعني دائماً رسومات أفضل.
✓		3. يتم حذف المجلد الأصلي عند حذف اختصاره الموجود على سطح المكتب.
✓		4. عند حذف ملف من مجلد يتم حذفه من حاسبك إلى الأبد.
	✓	5. يمكن أن تصيب البرامج الضارة الهواتف والأجهزة اللوحية.
	✓	6. يمكن نقل ملف موجود في سلة المحذوفات إلى أي مجلد.
✓		7. لا يمكن للبرامج الضارة أن تبطئ حاسبك.
	✓	8. الطريقة الوحيدة لتغيير مستوى الصوت على حاسبك هي ضبط الصوت من مكبرات الصوت نفسها.
✓		9. لا يمكنك الوصول إلى ملفاتك باستخدام الزر "ابدأ" في شريط المهام.
	✓	10. يمكنك حل المشاكل في الحاسب الخاص بك باستخدام تطبيق ويندوز الحصول على التعليمات.
✓		11. يمكن فتح رسائل البريد الإلكتروني من جميع الأشخاص. فالبريد الإلكتروني لا يمكن أن يحوي على فيروسات.

اختبر نفسك

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة.	
<input checked="" type="checkbox"/>	رابط إلى ذلك المجلد المحدد
<input type="checkbox"/>	نفس المجلد ولكن باسم مختلف
<input type="checkbox"/>	مجلد مضغوط 
<input type="checkbox"/>	نقل الملف أو المجلد 
<input type="checkbox"/>	إنشاء نسخة إضافية منها
<input checked="" type="checkbox"/>	شغل مساحة تخزينية أقل
<input type="checkbox"/>	يُسترجع على الدوام إلى سطح المكتب
<input checked="" type="checkbox"/>	يتم استرجاعه إلى المجلد الأصلي الخاص به قبل حذفه
<input type="checkbox"/>	يتم استرجاعه دائمًا إلى مجلد المستندات
<input type="checkbox"/>	ينتقل إلى مجلدٍ آخر
<input type="checkbox"/>	سيعود إلى موقعه الاصلي
<input checked="" type="checkbox"/>	يتم حذفه من الحاسب بصورة نهائية

1. الاختصار الخاص بمجلد معين عبارة عن

2. نقوم بضغط الملفات والمجلدات من أجل

3. عند استعادة ملف من سلة المحذوفات فإنه

4. عند حذف ملف من سلة المحذوفات فإنه



اختبر نفسك

السؤال الثالث

خاطئة	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخاطئة فيما يلي:
	✓	1. يدل وجود خط أحمر تحت كلمة معينة على وجود خطأ نحوي.
✓		2. تتم طباعة المستند بالكامل عند اختيار "طباعة الصفحة الحالية".
	✓	3. لإضافة مسافة قبل فقرة نقوم بالضغط على زر تباعد الأسطر .
	✓	4. يمكن التحقق من وجود خطأ إملائي في أثناء الكتابة بالضغط بزر الفأرة الأيمن على الكلمة التي بها خطأ إملائي.
✓		5. الزر الذي يسمح لك بتمييز النص هو زر لون الخط.
	✓	6. تحتوي مجموعة "الخط" في علامة تبويب الشريط الرئيسي على أوامر للتحكم بمحاذاة النص.

السؤال الرابع

إملاء الفراغات في المخطط أدناه بالوظيفة الصحيحة.

1. محاذاة النص	2. تغيير المسافة البادئة للفقرة
3. تغيير المسافة بين السطور	4. تغيير المسافة بين الفقرات
5. إضافة حد إلى نص	

وزارة التعليم
Ministry of Education
2021 - 1443

اختبر نفسك

السؤال الخامس

اختر الإجابة الصحيحة.		
<input type="radio"/>	مفتاح المسافة	1. لإنشاء سطر بمسافة بادئة، نضغط على بداية الفقرة ثم نضغط على ...
<input checked="" type="radio"/>	مفتاح Tab	
<input type="radio"/>	زر زيادة المسافة البادئة	
<input type="radio"/>	أن الكلمة غير صحيحة إطلاقاً	2. عند وضع خط أحمر تحته كلمة ما، فهذا يعني ...
<input type="radio"/>	أن الكلمة غير واردة في قاموس البرنامج	
<input checked="" type="radio"/>	وجود خطأ نحوي	
<input type="radio"/>	محاذاة نص	3. نستخدم زر زيادة المسافة البادئة من أجل ...
<input checked="" type="radio"/>	تحديد مسافة الفقرة من الهامش الأيمن أو الأيسر	
<input type="radio"/>	تغيير المسافة بين السطور	
<input type="radio"/>	التحقق من الأخطاء	4. نستخدم قاموس المرادفات من أجل:
<input type="radio"/>	محاذاة النص	
<input checked="" type="radio"/>	البحث عن مرادفات للكلمة	

السؤال السادس

خاطئة	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخاطئة فيما يلي:
	<input checked="" type="checkbox"/>	1. الخوارزمية هي خطوات متسلسلة ومنطقية لحل مشكلة.
	<input checked="" type="checkbox"/>	2. تُمكن لغة سكراتش من إنشاء البرامج من خلال سحب وإفلات وتركيب اللبنة البرمجية معًا.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3. الكائن الرسومي الافتراضي في سكراتش هو الأسد.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4. تعطي الخوارزمية نتيجة صحيحة دائمًا حتى وإن كانت تحتوي أخطاء.
	<input checked="" type="checkbox"/>	5. يكون تحويل الخوارزميات إلى برامج من خلال عملية البرمجة.

اختبر نفسك

السؤال السابع

املاً الفراغ بالإجابة المناسبة من الصندوق أدناه:

الخوارزمية

سكراتش

البرمجة

1. **الخوارزمية** هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
2. مجموعة الإجراءات التي يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسب تسمى **البرمجة**.
3. **سكراتش** هي لغة برمجة يسيرة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب مجموعة من اللبنة البرمجية.

السؤال الثامن

خاطئة	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخاطئة فيما يلي:
	✓	1. الأوامر البرمجية لها عدة ألوان في لوحة اللبنة البرمجية.
✓		2. لا يمكننا إزالة أمر من مقطع برمجي.
✓		3. يمكننا استيراد مقطع صوتي من مكتبة الكائنات الرسومية.
	✓	4. يمكننا إضافة تعليق داخل الأمر البرمجي.
✓		5. يمكننا جعل الكائن الرسومي يتحرك باستخدام لبنة  .