حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

الوحدة الثالثة:
البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي (HTML)

سنتعرف في هذه الوحدة على لغة ترميز النص التشعبي (HTML) وكيفية استخدامها. سيتعلمون أيضًا استخدام إحدى أدوات تطوير الويب في إنشاء موقع ويب، واستخدام الوسوم الخاصة بلغة ترميز النص التشعبي في تنسيق صفحات الويب.

المهارات

- استخدام الوسوم الأساسية في لغة ترميز النص التشعبي (HTML).
- إنشاء ملف بلغة HTML في محرر فيجوال ستوديو كود (Visual Studio Code Editor).
- إضافة العناوين والفقرات في صفحة الويب.

أهداف التعلم

- كيفية استخدام محرر فيجوال ستوديو كود (Visual Studio Code Editor).
- كيفية إضافة وسوم لغة ترميز النص التشعبي (HTML)، والفقرات، والصور إلى موقع الويب.
- كيفية إنشاء القوائم والارتباطات التشعبية.

الأدوات

- محرر فيجوال ستوديو كود (Visual Studio Code Editor).

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

وزارة التعليم
Ministry of Education
2021 - 1443

رابط الدرس الرقمي
www.ien.edu.sa

الدرس الأول

إنشاء موقع ويب بلغة HTML

عرفنا سابقا البرمجة وأنواعها، وطبقنا على عدد من لغات البرمجة بالكائنات مثل سكراتش.
هناك لغات برمجة أخرى لاتتم البرمجة فيها من خلال السحب والإفلات للبنات البرمجية، بل من خلال كتابة التعليمات البرمجية. وسنتعرف على أحدها في هذه الوحدة.
في هذه الوحدة سنقوم بكتابة التعليمات البرمجية بلغة ترميز النص التشعبي (HTML)، والمخصصة لتصميم صفحات ومواقع الويب.

صفحة الويب

صفحة الويب هي ملف منظم يحتوي على نصوص وصور و وسائط متعددة أخرى، وكذلك الارتباطات التشعبية، يتم عرضها جميعها باستخدام متصفح الويب.

موقع الويب

يتكون موقع الويب من مجموعة من الصفحات المترابطة التي يمكن العثور عليها في نفس **المجال** (domain). يحتوي موقع الويب عادةً على صفحة بداية تسمى الصفحة الرئيسية التي يمكن للزائر من خلالها الانتقال إلى جميع الصفحات الأخرى. يمكن أن تحتوي صفحة الويب على روابط لصفحات ويب في نفس الموقع أو إلى صفحات في مواقع أخرى.

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

يحتوي المظهر الخاص بموقع الويب على ثلاثة أجزاء مختلفة:

> **العنوان** (Header): يتضمن ترويسة رسومية وشريط التنقل.

> **محتوى الصفحة** (Content): ويشمل محتوى النص والصور وما إلى ذلك.

> **التذييل** (Footer): يحتوي على روابط مفيدة.

ما لغة ترميز النص التشعبي HTML؟

لغة ترميز النص التشعبي (HTML) هي لغة برمجة تُستخدم لوصف مكونات صفحات الويب لبرامج التصفح من خلال استخدام مجموعة وسوم والتعليمات برمجية. يُمكن من خلال هذه الوسوم والتعليمات البرمجية تحديد طريقة عرض النصوص والصور والروابط وغير ذلك من مكونات صفحة الويب بشكلٍ صحيح في متصفح الويب.

سلبيات HTML

> يقتصر استخدامها على صفحات الويب غير التفاعلية.

> يجب كتابة برنامج طويل لإنشاء صفحة ويب يسيرة.

>يصعب صيانة وتصحيح برنامج بتنسيق HTML.

إيجابيات HTML

> شائعة الاستخدام.

> مدعومة من معظم المتصفحات.

> يمكن تعلمها وكذلك استخدامها بسهولة.

النص التشعبي (Hypertext)

النص التشعبي هو نص يتم عرضه على شاشة الحاسب أو أي جهاز إلكتروني آخر يحتوي على مرجعيات (ارتباطات تشعبية) لنصوص أخرى يمكن للقارئ الوصول إليها بصورة فورية.

العلامات (Markup)

يشير مصطلح العلامات إلى سلسلة الأحرف أو الرموز الأخرى التي يمكننا إدراجها في مواقع محددة داخل نص أو داخل ملف معالجة نصوص. يتم هذا الأمر لتحديد التنسيقات الخاصة بمظهر الملف (غامق، مائل، مُسطر...) عند طباعته أو عرضه أو لوصف البنية المنطقية للمستند.

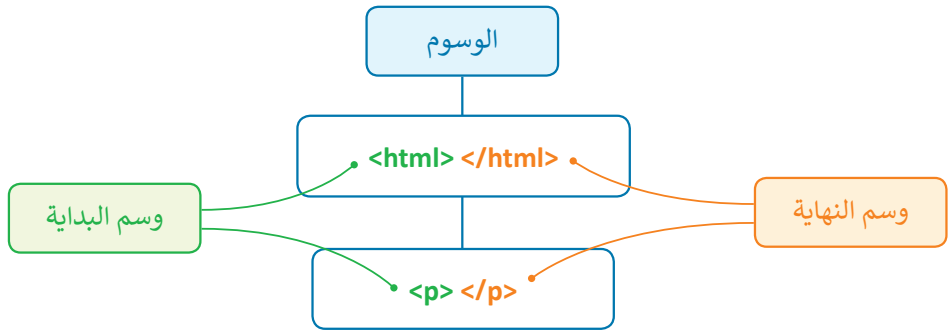
لمحة تاريخية

اقترح الفيزيائي تيم بيرنرز لي الذي عمل في **المنظمة الأوروبية للأبحاث النووية** (CERN) عام 1989 نظامًا قائمًا على الويب قائمًا على مبدأ "طفو السوائل"، وهكذا طور صفات HTML وكتب برمجيات التصفح والخادم في أواخر التسعينيات.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2021 - 1443

بنية صفحة الويب

يُطلق اسم **الوسوم** (Tags) على أحد أجزاء البرنامج المكتوب بلغة HTML. في العادة تأتي وسوم HTML بصورة أزواج مثل وسم الفتح ووسم الإغلاق ، حيث يوقف الرمز "/" الموجود في الوسم الثاني تشغيل الأمر.



يجب أن تتبع صفحة الويب المصممة بتنسيق HTML بنية معينة لكي يتم ترجمتها بصورة صحيحة من قِبل المتصفح. فالبرنامج المصدري للصفحة ونص صفحة الويب يجب وضعه بين وسمي <html> و</html>.

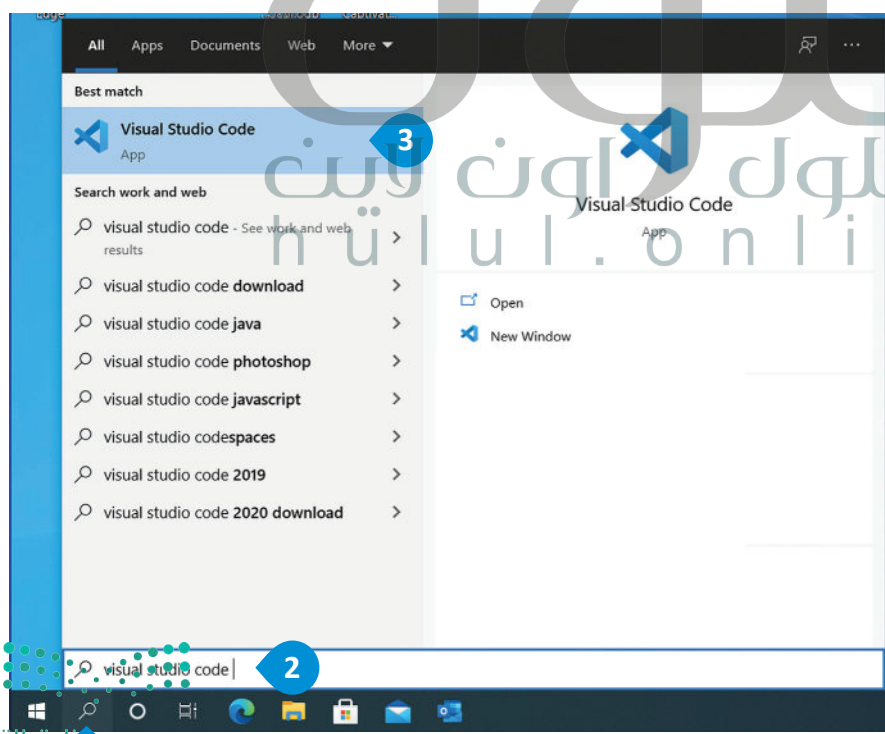
محرر HTML

محرر HTML هو برنامج يستخدم لكتابة البرامج بلغة HTML. على الرغم من إمكانية التحكم في برمجة HTML في أي صفحة ويب باستخدام أي محرر نصوص، إلا أن برامج تحرير HTML المتخصصة توفر إمكانات تحرير وأدوات برمجة إضافية. على سبيل المثال، لا تتعامل محررات HTML مع تعليمات HTML البرمجية فقط، بل تمتد وظائفها لتشمل تقنيات أخرى خاصة بإنشاء صفحات الويب مثل **صفحات التنسيق النمطية** (CSS) و**جافا سكريبت** (JavaScript)، من هذه المحررات على سبيل المثال **فيجوال ستوديو كود** (Visual Studio Code).

لنفتح فيجوال ستوديو كود لبدء الترميز.

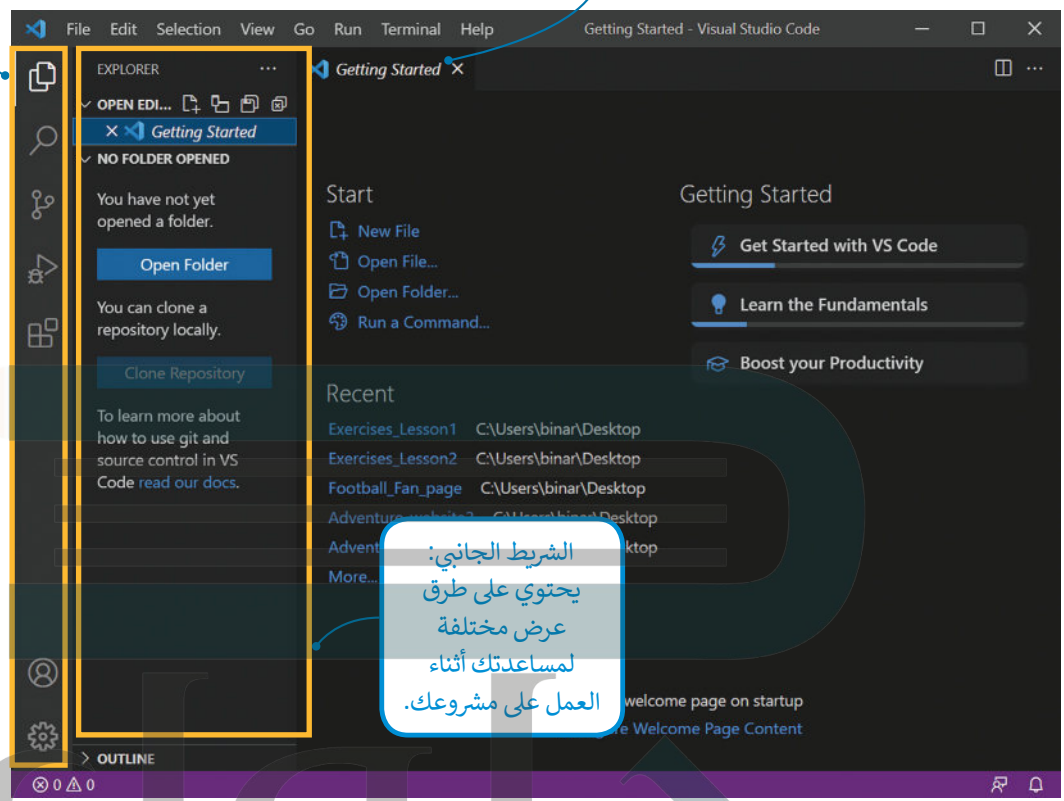
لفتح محرر فيجوال ستوديو كود:

- اضغط زر البحث. 1
- في شريط البحث اكتب **Visual Studio Code** (فيجوال ستوديو كود) 2
- اضغط على **Visual Studio Code** (فيجوال ستوديو كود) لفتح البرنامج. 3



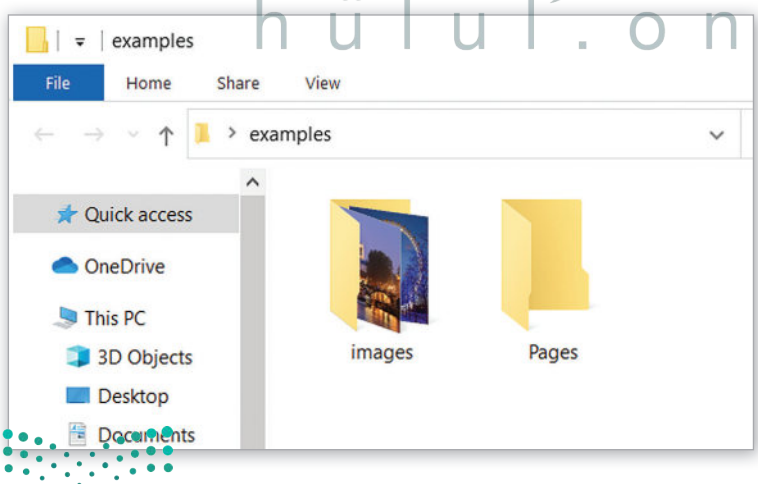
حلول الحلول اون لاين hulul.online

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online



لنرَ كيف يمكنك فتح مجلد أنشأته على حاسبك وداخل هذا المجلد توجد مجلدات فرعية، على سبيل المثال مجلد باسم "images" حيث يتم حفظ الصور التي ستستخدمها ومجلد باسم "Pages" حيث سيتم حفظ صفحات الويب التي ستقوم بإنشائها.

الحلول اون لاين
hulul.online

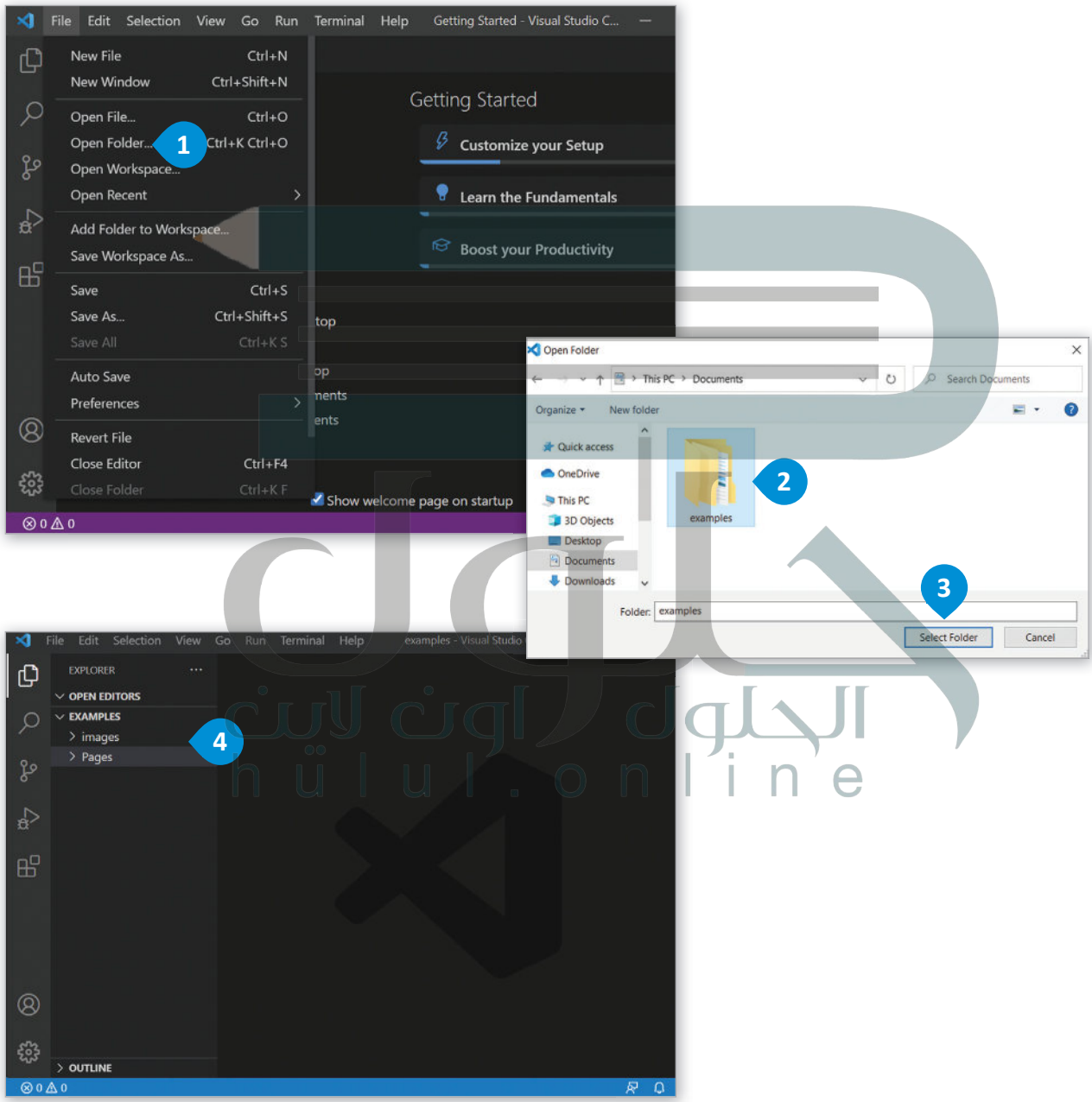


يفضل أن يكون اسم المجلد الرئيس والمجلدات الفرعية باللغة الإنجليزية، تماشيًا مع اللغة المستخدمة في البرمجة.

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

لفتح المجلد:

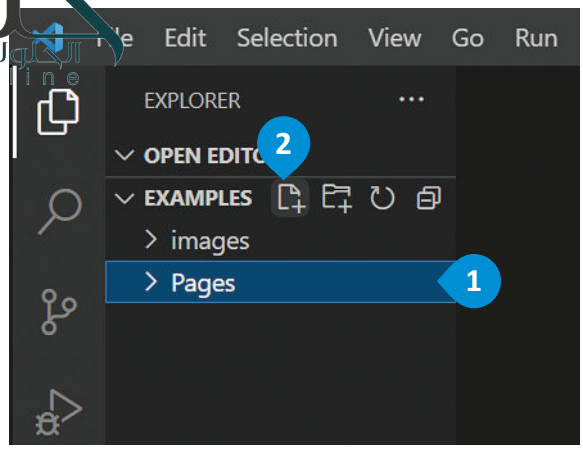
- من علامة التبويب **File** (ملف)، اضغط على **Open Folder** (فتح مجلد). 1
- من نافذة فتح المجلد اختر المجلد الذي تريده 2 ثم اضغط على **Select Folder** (اختر المجلد). 3
- سيظهر مجلد العمل الخاص بك والمجلدات الفرعية في الشريط الجانبي. 4



قبل البدء في إنشاء مستند HTML، يجب عليك إنشاء ملف HTML.
لنرَ كيف يمكننا القيام بذلك في Visual Studio Code.

لفتح المجلد:

- من قسم **Explorer** (المستكشف)، وفي المجلد الذي فتحته 1 اضغط زر **New File** (ملف جديد). 2
- اكتب الاسم بالامتداد html. 3
- يمكنك الآن إضافة المحتوى للمستند في محرر لغة HTML. 4



نصيحة ذكية

لا تنسَ أن تحفظ مستندك بعد كل عملية تعديل تقوم بها. يمكنك أيضًا استخدام اختصارات لوحة المفاتيح Ctrl + S.

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

وسوم HTML الأساسية

> هناك قسمان بين وسمي <HTML> و</HTML> في صفحة الويب، أولهما هو قسم ترويسة المستند، والآخر هو قسم المحتوى.

تحدد أن هذا المستند هو مستند HTML

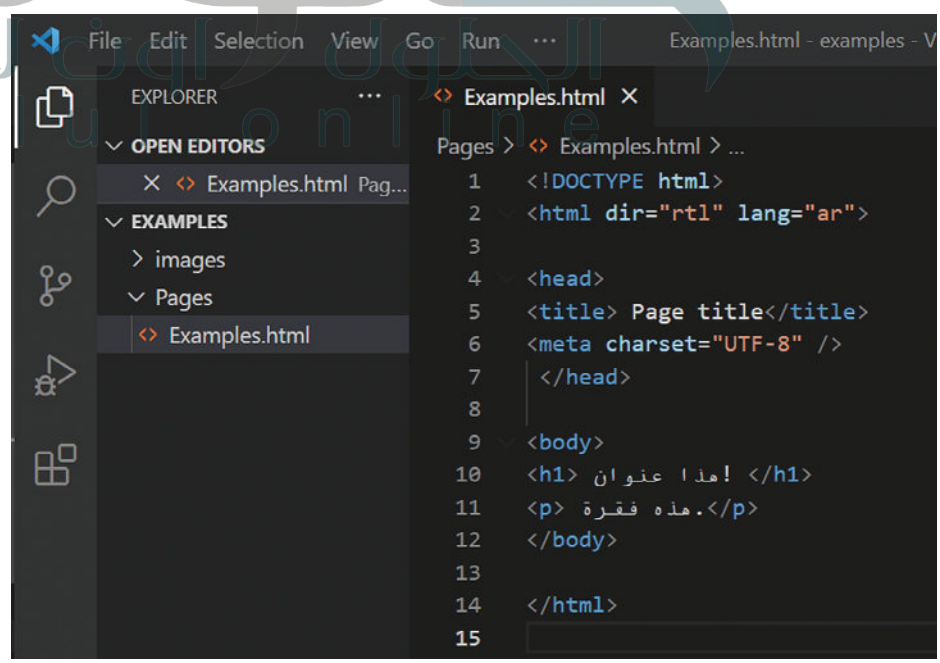
تحدد النص الذي سيظهر في شريط العنوان في نافذة متصفح الويب.

تحدد الأوامر البرمجية الموجودة بين الوسمين <head> </head> كيفية تفسير المستند بوساطة المتصفح وكيفية عرض المستند.

يتم هنا برمجة الموضوع الرئيس لصفحة الويب الخاصة بك. تقع جميع النصوص والرسومات والصوت والفيديو والروابط المؤدية إلى صفحات أخرى بين الوسمين<body> و</body>.

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">

<head>
    <title> Page title</title>
    <meta charset="UTF-8" />
</head>

<body>
    <h1> هذا عنوان! </h1>
    <p> هذه فقرة.</p>
</body>

</html>
```

لنكتب البرنامج السابق في فيجوال ستوديو كود ثم نرَ النتيجة.



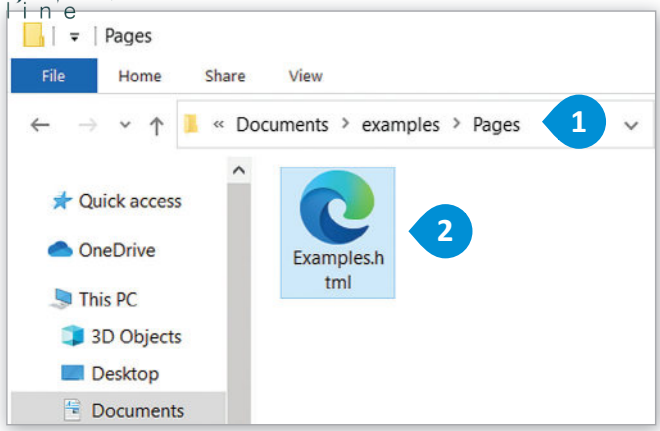
وزارة التعليم
Ministry of Education
2023 - 1443

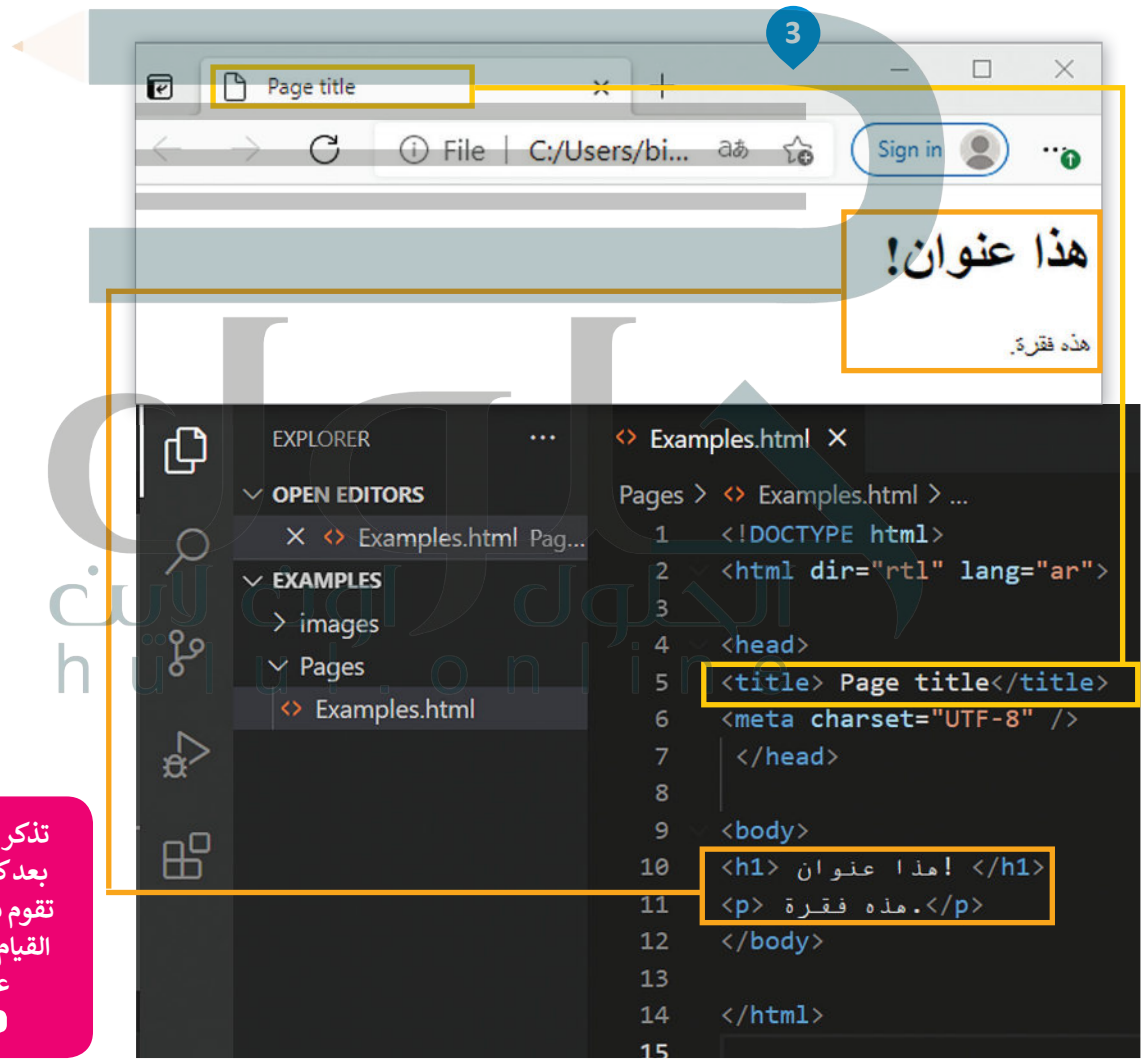
حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

لعرض صفحة الويب سنفتح ملف **HTML** الذي أنشأناه باستخدام المتصفح.

لفتح ملف HTML في المتصفح:

- افتح المجلد الذي أنشأته مسبقًا على الحاسب الخاص بك والمحتوي على ملف Examples.html. (1)
- اضغط ضغطًا مزدوجًا على الملف. (2)
- سيتم فتح الملف وستظهر نتيجة تنفيذه. (3)



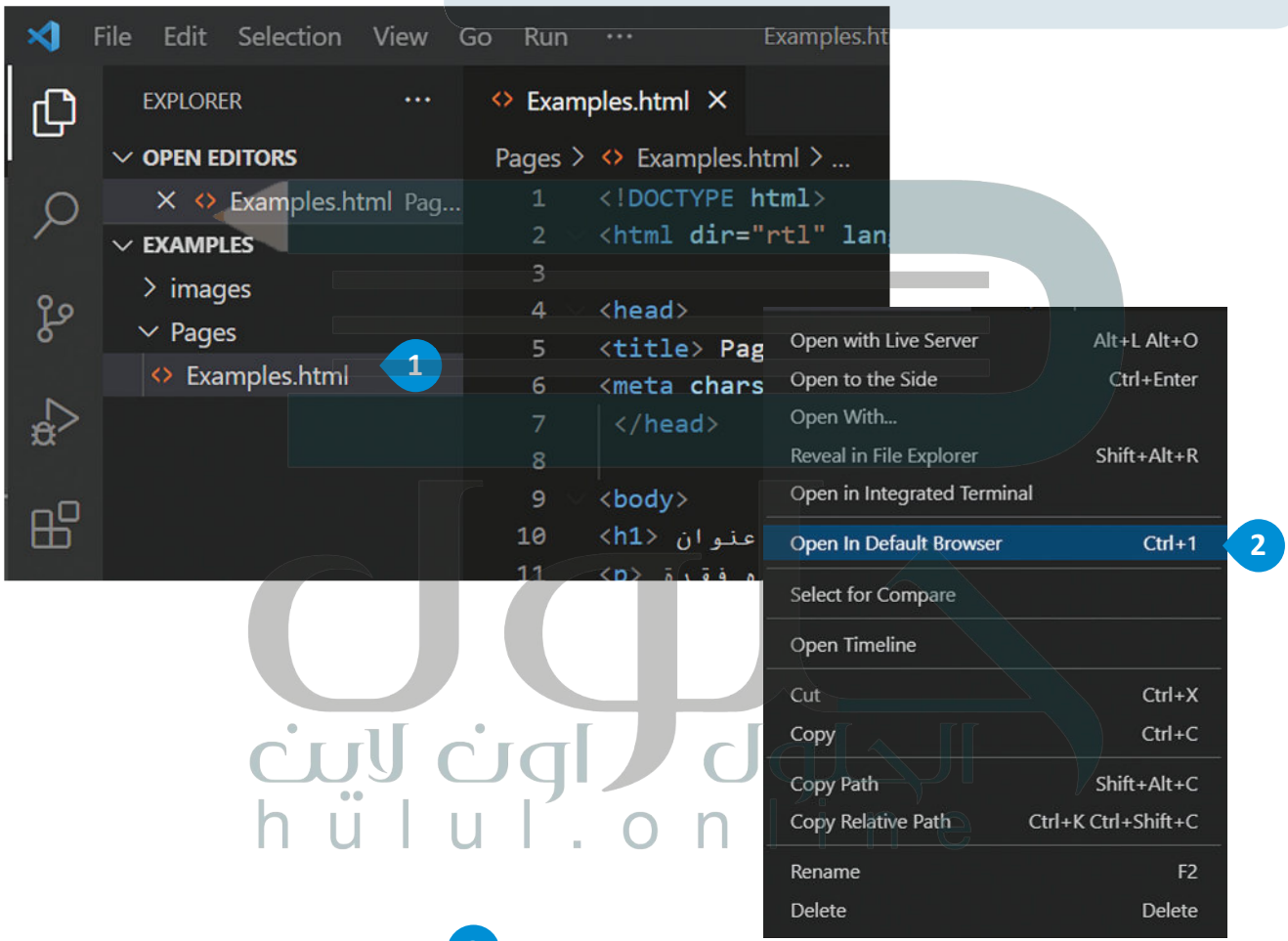


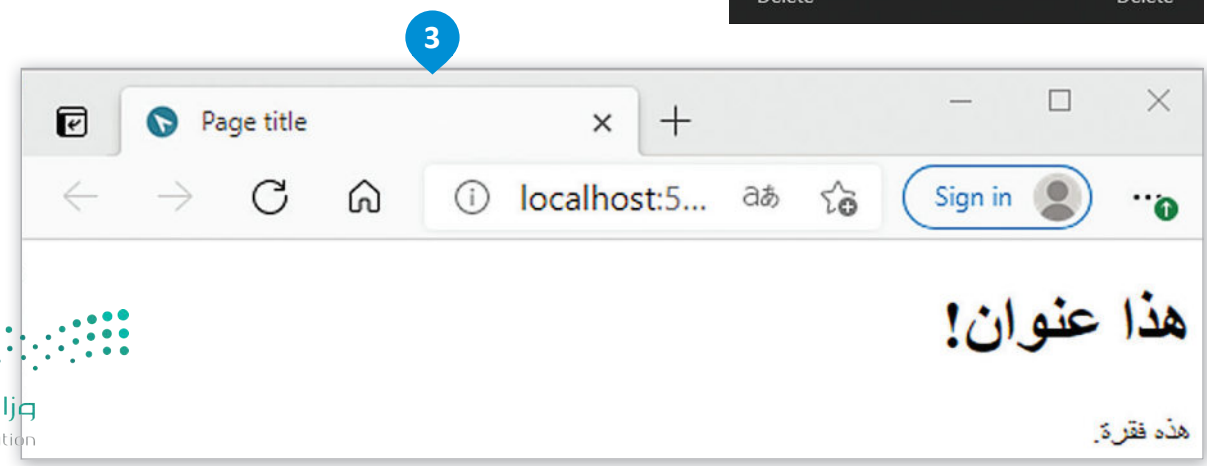
تذكر حفظ مستندك بعد كل عملية تحرير تقوم بها. يمكنك أيضًا القيام بذلك بالضغط على اختصار Ctrl + S.

هناك طريقة أخرى لفتح صفحة الويب من خلال فيجوال ستوديو كود.

لفتح ملف HTML في المتصفح:

- من قسم **Explorer** (المستكشف) في **Visual Studio code** (فيجوال ستوديو كود) اضغط بزر الفأرة الأيمن على ملف Examples.html. 1
- اضغط على **Open in Default Browser** (فتح في المتصفح الافتراضي). 2
- سيتم فتح الملف وستظهر نتيجة تنفيذه. 3



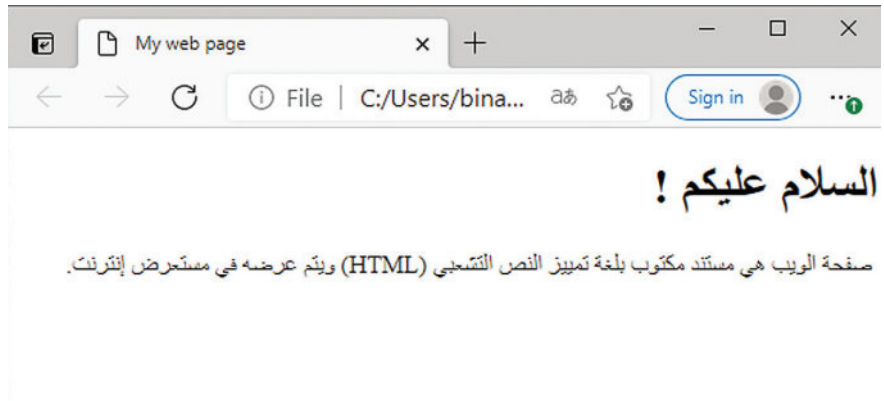


حلول الحلول اون لاين hulul.online

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

جرب بنفسك

أنشئ صفحة الويب التالية:



العناوين

يتم تعريف عناوين HTML بالوسوم <h1> إلى <h6>. إن الوسم <h1> هو أعلى مستوى في القسم والوسم<h6> هو أدناها. لنلقِ نظرة على المثال التالي:

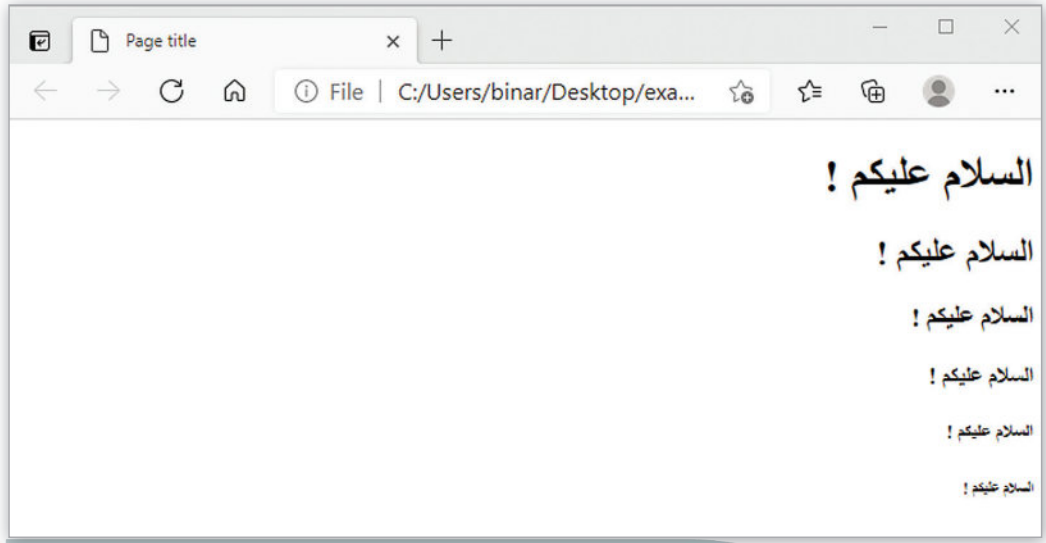
```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title>Page title</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <h1> السلام عليكم ! </h1>
    <h2> السلام عليكم ! </h2>
    <h3> السلام عليكم ! </h3>
    <h4> السلام عليكم ! </h4>
    <h5> السلام عليكم ! </h5>
    <h6> السلام عليكم ! </h6>
  </body>
</html>
```

حلول
الحلول اون لاين
hulul online

نصيحة ذكية

استخدم وسم <h1> للإشارة إلى العنوان الأكثر أهمية الذي يكون عادةً أعلى الصفحة.

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online



إضافة فقرة

كما تعلمنا سابقًا، فإن الفقرة هي أهم العناصر في مستند HTML، التي يتم تعريفها بين الوسمين .

تكمن أهمية استخدام الفقرات في أنها توفر الفرصة لتقسيم النصوص إلى أجزاء أصغر، مما يجعل من السهل على زوار الموقع تصفح وقراءة نصوصه بسهولة.

عمل صفحة معجبي كرة القدم

سنستخدم ما تعلمناه حول البرمجة بلغة **HTML** لإنشاء موقع ويب لمعجبي فريق كرة القدم. سنقوم بالعمل خطوة بخطوة، وسنبدأ أولاً بإضافة العنوان والفقرات في المستند.

الحلول اون لاين
hulul.online

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

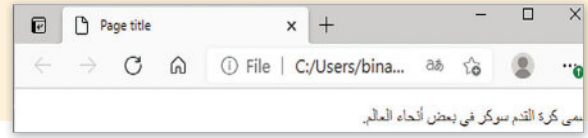
```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title> Football Fan Page</title>
  </head>
  <body>
    <h1> تعمل كرة القدم على جمع الناس معًا </h1>
    <p>الهدف من حضور الجمهور في هذه اللعبة هو تشجيع اللاعبين في أثناء المباراة. </p>
    <h2> التاريخ </h2>
    <p>تعدّ كرة القدم رياضة ذات تاريخ طويل، نشأت بشكلها الحالي في إنجلترا في منتصف القرن التاسع عشر.</br>
    وُجدت أندية كرة القدم منذ القرن الخامس عشر لكنها كانت غير منظمة ودون صفة رسمية، ثم تمّ إنشاء
    الكثير من هذه الأندية في أواخر القرن التاسع عشر، ولكن القليل منها فقط استمر بعد ذلك.</br>
    يعتقد معظم المؤرخين أن الأندية التي استمرت بنشاطها كانت تقع في مناطق أكثر ثراءً قليلاً،</br>
    حيث كان الناس لا يعملون بعد ظهر يوم السبت وكانوا قادرين على تحمل نفقات حضور المباريات.</p>
    <h2>المعرض</h2>
    <h2> نبذة </h2>
    <p>من خلال هذه الصفحة يمكننا تبادل الأفكار والآراء </br>
    حول فريق كرة القدم الذي نقوم بتشجيعه أو حول كرة القدم بشكل عام في وقتنا الحالي.</br>
    يمكننا أيضًا التواصل من خلال النموذج لإضافة المزيد من الصور أو المقالات إلى المعرض.</p>
  </body>
</html>
```

ينتج هذا العنصر فاصل أسطر داخل النص، لذلك يتم إضافته في كل نقطة نريد بها إنهاء جزء من النص، وبداية نص آخر بعد وسم
 في بداية السطر التالي.

المسافة الفارغة

يتم دمج المسافات الفارغة معًا في HTML لتظهر كمسافة فارغة واحدة. يستفيد مطورو صفحات الويب من المساحة الفارغة لتسهيل قراءة النص. لا يؤثر هذا على مظهر الفقرة بأي حال من الأحوال. على سبيل المثال، لاحظ الفقرة التالية:

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title>Page title</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <p> أنحاء العالم في بعض كرة القدم سوكر تسمى. </p>
  </body>
</html>
```



حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

وسوم HTML المستخدمة في الدرس الأول	
الوسم	الوظيفة
<!DOCTYPE>	تحدد أن هذا المستند هو مستند HTML
<html>	الحاوية لجميع عناصر HTML الأخرى.
<head>	تحدد الأوامر البرمجية الموجودة بين الوسمين <head> </head> .
<body>	يتم هنا برمجة الموضوع الرئيس لصفحة الويب الخاصة بك. تقع جميع النصوص والرسومات والصوت والفيديو والروابط المؤدية إلى صفحات أخرى بين الوسمين<body> و</body>.
<title>	تحدد عنوان المستند.
<meta>	تحدد النص الذي سيظهر في شريط العنوان في نافذة متصفح الويب.
<p>	تحدد فقرة.
<h1> - <h6>	يتم استخدامها لتحديد عناوين HTML.
 	تدرج فاصل سطر واحد.

لنطبق معًا

تدريب 1

حدّد وأصلح الأخطاء في البرنامج التالي:

```
<!DOCTYPE>
<html dir="rtl" lang="ar">
    <title> Page title</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <h1> هذا عنوان! <h1>
    <p> هذه فقرة.</p>
</html>
```

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
<head>
    <title> Page title</title>
<meta charset="UTF-8" />
 </head>
 <body>
    <h1> هذا عنوان! </h1>
    <p> هذه فقرة.</p>
</body>
</html>
```

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

تدريب 2

أنشئ صفحة جديدة تحتوي على ما يلي:

> عنوان باسم "صفحتي الأولى على الويب".

> فقرتين عن اثنتين من رياضاتك المفضلة، بحيث تحتوي كل منهما على عنوان باسم هذه الرياضة.

تدريب 3

أنشئ صفحة جديدة تحتوي على:

> عنوان صفحة الويب "My page".
> ضع اسمك كعنوان للصفحة.
> أكتب فقرة نصية تصف بها نفسك.
> بعد الانتهاء احفظ صفحة الويب الخاصة بك.

تدريب 4

خطّط لإنشاء موقع ويب يتضمن معلومات سياحية للمسافرين إلى بلدك أو إلى بلد آخر من اختيارك. سيحتوي الموقع على ما يلي:

- صور عالية الجودة.
- وصف موجز للبلد مع تسليط الضوء على الأماكن المهمة.
- دليل للمعالم الفنية والثقافية يشمل المتاحف والمعالم السياحية.
- بعض المعلومات عن المناسبات والفعاليات.

الحلول اون لاين
hulul.online

لتنفيذ الإجراءات السابقة:

1. أنشئ رسمًا تخطيطيًا يساعدك على إنشاء الموقع لاحقًا.
2. أنشئ مجلدا باسم "Adventure_website".
3. داخل هذا المجلد، أنشئ مجلدين فرعيين: الأول باسم "pages" والثاني باسم "images"، حيث سيتم إضافة جميع الصور التي ستستخدمها في الموقع.
4. افتح محرر فيجوال ستوديو كود وافتح المجلد الذي أنشأته للتو، ثم أنشئ ملف HTML داخل هذا المجلد لبدء إنشاء موقع الويب الخاص بك.
5. امنح موقعك اسمًا وأضف عنوانًا وفقرات أخرى حسب الحاجة.
6. احفظ التغييرات.

رابط الدرس الرقمي
www.ien.edu.sa

الدرس الثاني

بنية المحتوى

القوائم

هناك نوعان من القوائم المستخدمة في مواقع الويب:

> **قائمة مرتبة** (Ordered List): في هذه القائمة، يتم اتباع تسلسل رقمي بحيث يتم ترقيم كل عنصر في القائمة.

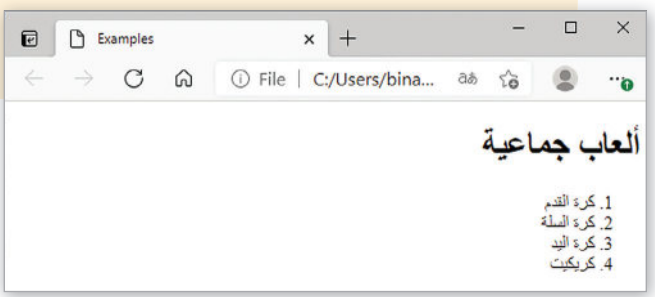
> **قائمة غير مرتبة** (Unordered List): يتم تمييز عناصر هذه القائمة بتعداد نقطي.

القائمة المرتبة (Ordered List)

يتم إنشاء القائمة المرتبة باستخدام وسم ، حيث يتم وضع كل عنصر في هذه القائمة بين وسم الفتح <li> ووسم الإغلاق

لنلقِ نظرة على المثال التالي:

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title>Examples</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>ألعاب جماعية</h1>
    <ol>
      <li> كرة القدم </li>
      <li>كرة السلة</li>
      <li>كرة اليد</li>
      <li>كريكيت</li>
    </ol>
  </body>
</html>
```



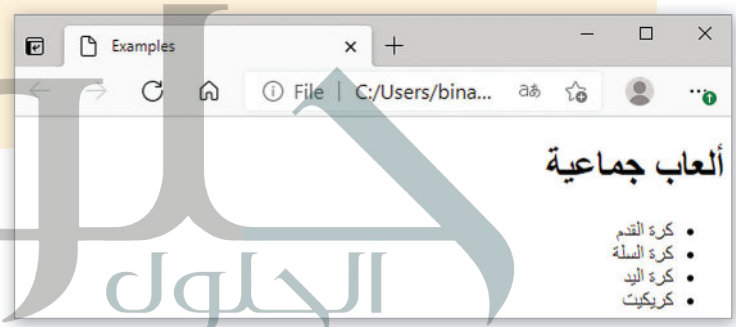
حلول الحلول اون لاين hulul online

القائمة غير المرتبة (Unordered List)

يتم إنشاء القائمة غير المرتبة باستخدام الوسم <ul> حيث يتم وضع كل عنصر في هذه القائمة بين وسم الفتح <li> ووسم الإغلاق

لنلقِ نظرة على المثال التالي:

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title>Examples</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>ألعاب جماعية</h1>
    <ul>
      <li> كرة القدم </li>
      <li>كرة السلة</li>
      <li>كرة اليد</li>
      <li>كريكيت</li>
    </ul>
  </body>
</html>
```



حلول الحلول اون لاين hulul.online

صفحة معجبي كرة القدم

كي نضيف قوائم نادي مشجعي كرة القدم في مشروعك. عليك أولًا أن تنشئ قائمة تكون بمثابة شريط للتنقل داخل الموقع وتضم العناصر التالية:

- > الصفحة الرئيسية
- > التاريخ
- > المعرض
- > نبذة
- > اتصل بنا

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title> Football Fan Page</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <ul>
      <li>الصفحة الرئيسية</li>
      <li>التاريخ</li>
      <li>المعرض</li>
      <li>نبذة</li>
      <li>اتصل بنا</li>
    </ul>
    <h1>تعمل كرة القدم على جمع الناس معًا</h1>
    ....
```

جرب بنفسك

أنشئ قائمة تعداد نقطي لعرض موادك الدراسية في المدرسة.

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

الروابط التشعبية (Hyperlinks)

من المفيد استخدام الروابط الموجودة في موقع الويب الخاص بك لأنها تتيح لك الانتقال من صفحة ويب إلى أخرى.

أمثلة على الروابط التشعبية:

- روابط من صفحة إلى أخرى في نفس الموقع.
- روابط من جزء في صفحة الويب إلى جزء آخر في نفس الصفحة.
- روابط من موقع إلى آخر.
- روابط تفتح في نافذة متصفح جديدة.
- روابط تفتح تطبيق بريدك الإلكتروني لإنشاء رسالة بريد إلكتروني جديدة.

يتم إنشاء الروابط باستخدام وسم الفتح <a> ووسم الإغلاق ، حيث إن كل ما يقع بين هذا الوسم ووسم الإغلاق يصبح قابلًا للضغط عليه، ويمكننا تحديد العنوان الهدف (الصفحة التي سيتم فتحها عند الضغط على الرابط) باستخدام خاصية href.

الخاصية href هي اختصار لـ Hypertext Reference (مرجع النص التشعبي) و تحدد عنوان صفحة URL التي ينتقل اليها الارتباط. إذا لم تكن الخاصية href موجودة، فلن تكون الوسم <a> ارتباطًا تشعبيًا.

الحلول اون لاين
hulul.online

```
<a href=" https://www.moe.gov.sa/"> اضغط هنا </a>
```

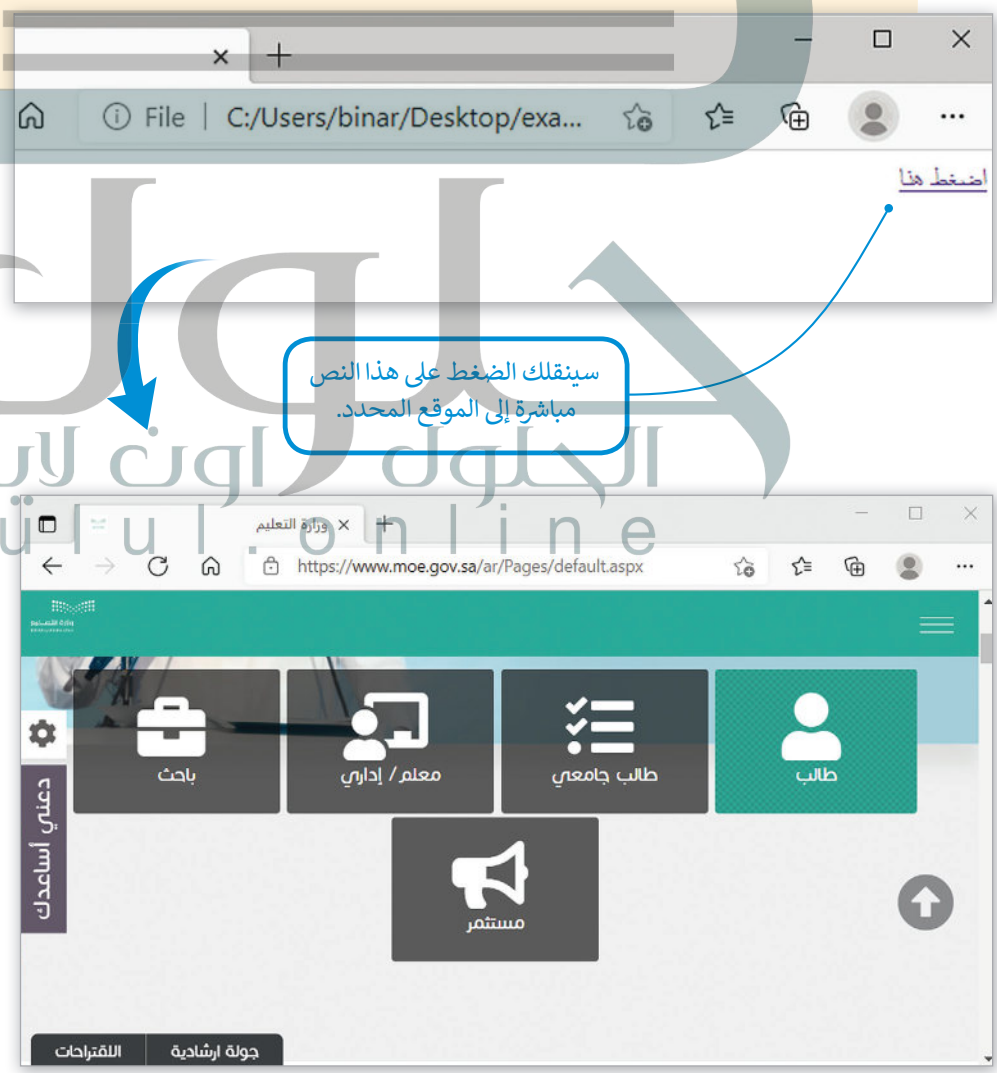
- النص الذي يضغط عليه المستخدم
- الصفحة التي سيتم فتحها
- تحديد الرابط التشعبي URL
- وسم النهاية

هذا الرابط خاص بموقع ويب (URL)، حيث نرى أن قيمة خاصية href هنا هي اسم موقع الويب، تمامًا مثل العنوان الذي تكتبه في متصفحك لزيارة تلك الصفحة.

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

لنرَ مثالًا على رابط تشعبي لمواقع ويب أخرى.

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title>Examples</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <a href="https://www.moe.gov.sa/">اضغط هنا</a>
  </body>
</html>
```



الحلول اون لاين
hulul.online

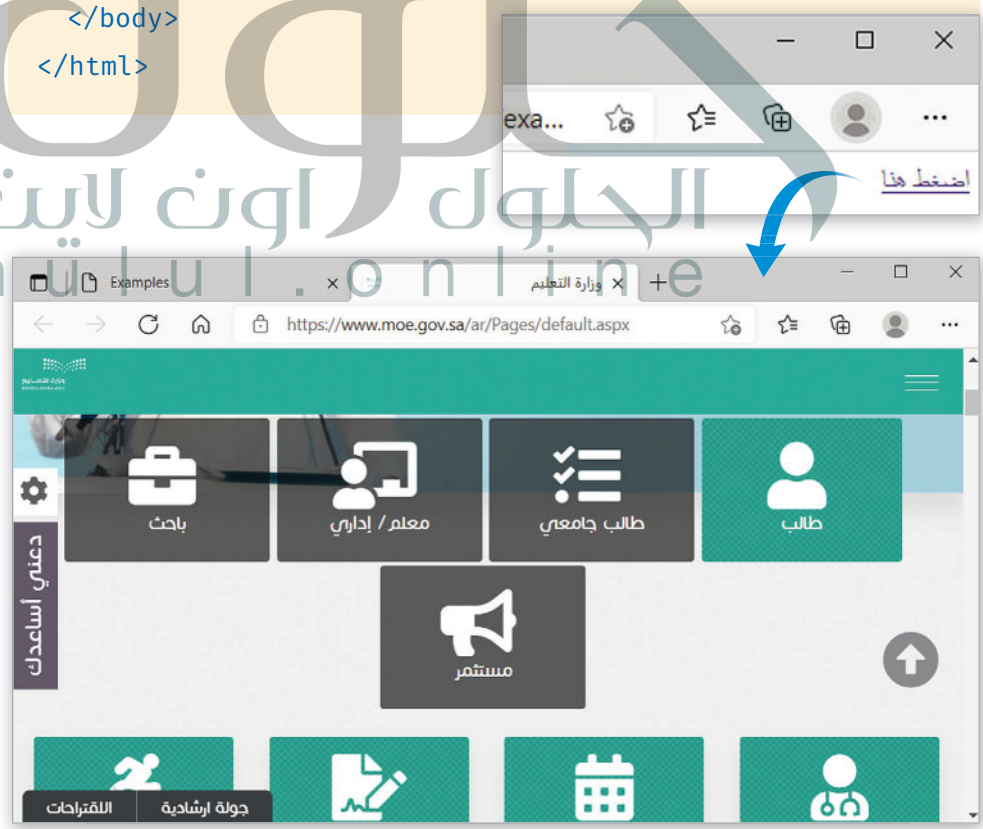
حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

خاصية الهدف (Target)

عندما نستخدم خاصية الهدف (**target**) في معلومات الارتباط التشعبي، فإننا نحدد موقع فتح الصفحة المرتبطة بعنوان **URL** هذا. يمكن أن تأخذ هذه الخاصية القيم التالية:

خاصية target	
الوصف	**القيمة**
ستفتح الصفحة في علامة تبويب جديدة.	_blank
ستفتح الصفحة في علامة التبويب نفسها.	_self
ستفتح الصفحة في النافذة الرئيسية.	_parent
ستفتح الصفحة في محتوى النافذة.	_top

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title>Examples</title>
    <meta charset="UTF-8" />>
  </head>
  <body>
    <a href="https://www.moe.gov.sa/" target="_blank">اضغط هنا</a>
  </body>
</html>
```



الحلول اون لاين
hulul.online

إنشاء شريط التنقل

لقد أضفنا في مشروعنا قائمة مرتبة على شكل شريط للتنقل، وتتكون هذه القائمة من مجموعة من الروابط. بشكل عام، يجب أن ترتبط بعض عناصر هذه القائمة بجزء معين من الصفحة، بينما سيرتبط العنصر "اتصل بنا" (Contact Us) بصفحة أخرى في نفس الموقع.

الارتباط بجزء معين في نفس الصفحة

قبل أن نبدأ بإنشاء ارتباط بجزء معين في نفس الصفحة، يجب أن نقوم بتمييز الجزء من الصفحة الذي سيتم الرجوع إليه عبر هذا الرابط، ولهذا الغرض سوف نستخدم خاصية "id" كمعرف.

يتم استخدام خاصية "id" مع جميع عناصر HTML لتمييز العنصر عن باقي صفحة الويب.

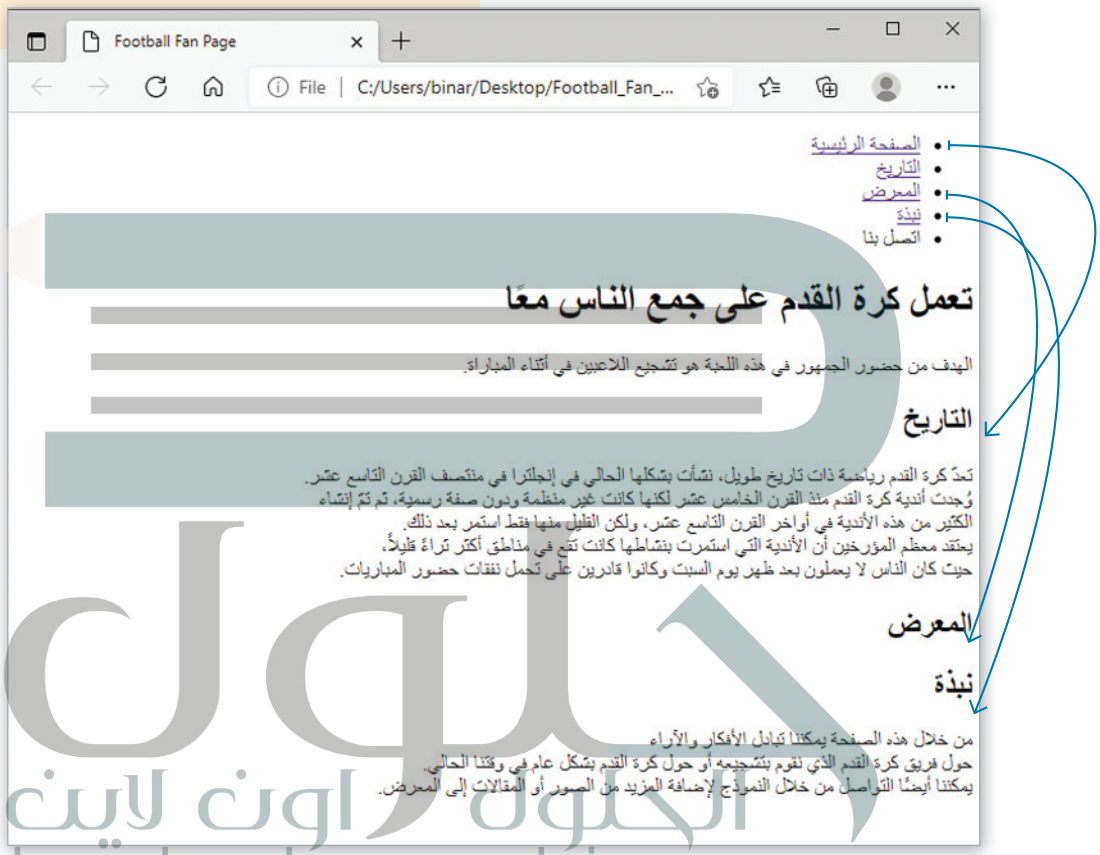
يمكن تعيين المعرف id بكلمة تبدأ بحرف أو بشَرطة سفلية (_)، ولا يمكن تعيين نفس اسم المُعرف لعنصرين مختلفين في نفس الصفحة.

```
<h2 id="history">التاريخ</h2>
<p>تعدّ كرة القدم رياضة ذات تاريخ طويل، نشأت بشكلها الحالي في إنجلترا في منتصف القرن التاسع عشر.</br>
وُجدت أندية كرة القدم منذ القرن الخامس عشر لكنها كانت غير منظمة ودون صفة رسمية، ثم تمّ إنشاء </br>
الكثير من هذه الأندية في أواخر القرن التاسع عشر، ولكن القليل منها فقط استمر بعد ذلك.</br>
يعتقد معظم المؤرخين أن الأندية التي استمرت بنشاطها كانت تقع في مناطق أكثر ثراءً قليلاً،</br>
حيث كان الناس لا يعملون بعد ظهر يوم السبت وكانوا قادرين على تحمل نفقات حضور المباريات.</p>

<h2 id="gallery">المعرض</h2>

<h2 id="about">نبذة</h2>

<p>من خلال هذه الصفحة يمكننا تبادل الأفكار والآراء</br>
حول فريق كرة القدم الذي نقوم بتشجيعه أو حول كرة القدم بشكل عام في وقتنا الحالي.</br>
يمكننا أيضًا التواصل من خلال النموذج لإضافة المزيد من الصور أو المقالات إلى المعرض.</p>
</body>
</html>
```

حلول الحلول اون لاين hulul.online

لربط عنصر بمحتوى على الصفحة، نستخدم معرف هذا المحتوى مسبوقًا بوسم (#). لنطبق هذا الأمر في مشروعنا.

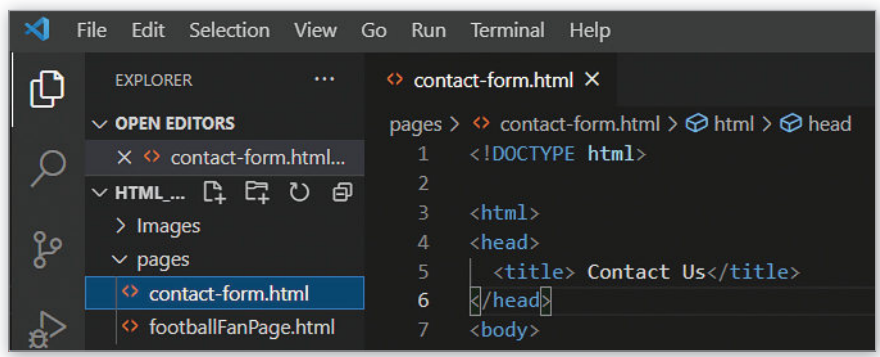
```
<ul>
  <li><a href="#top">الصفحة الرئيسية</a></li>
  <li><a href="#history">التاريخ</a></li>
  <li><a href="#gallery">المعرض</a></li>
  <li><a href="#about">نبذة</a></li>
  <li>اتصل بنا</li>
</ul>
```



ارتباط صفحة إلى أخرى على نفس الموقع

لقد ربطنا 3 علامات تبويب في شريط التنقل بأجزاء محددة من نفس الصفحة. ستشير علامة التبويب "اتصل بنا" إلى صفحة ويب أخرى من موقعنا.

أولا، لننشئ ملف HTML كما تعلمنا في الدرس السابق، وسنربطه بهذا الملف "contact-form.html".

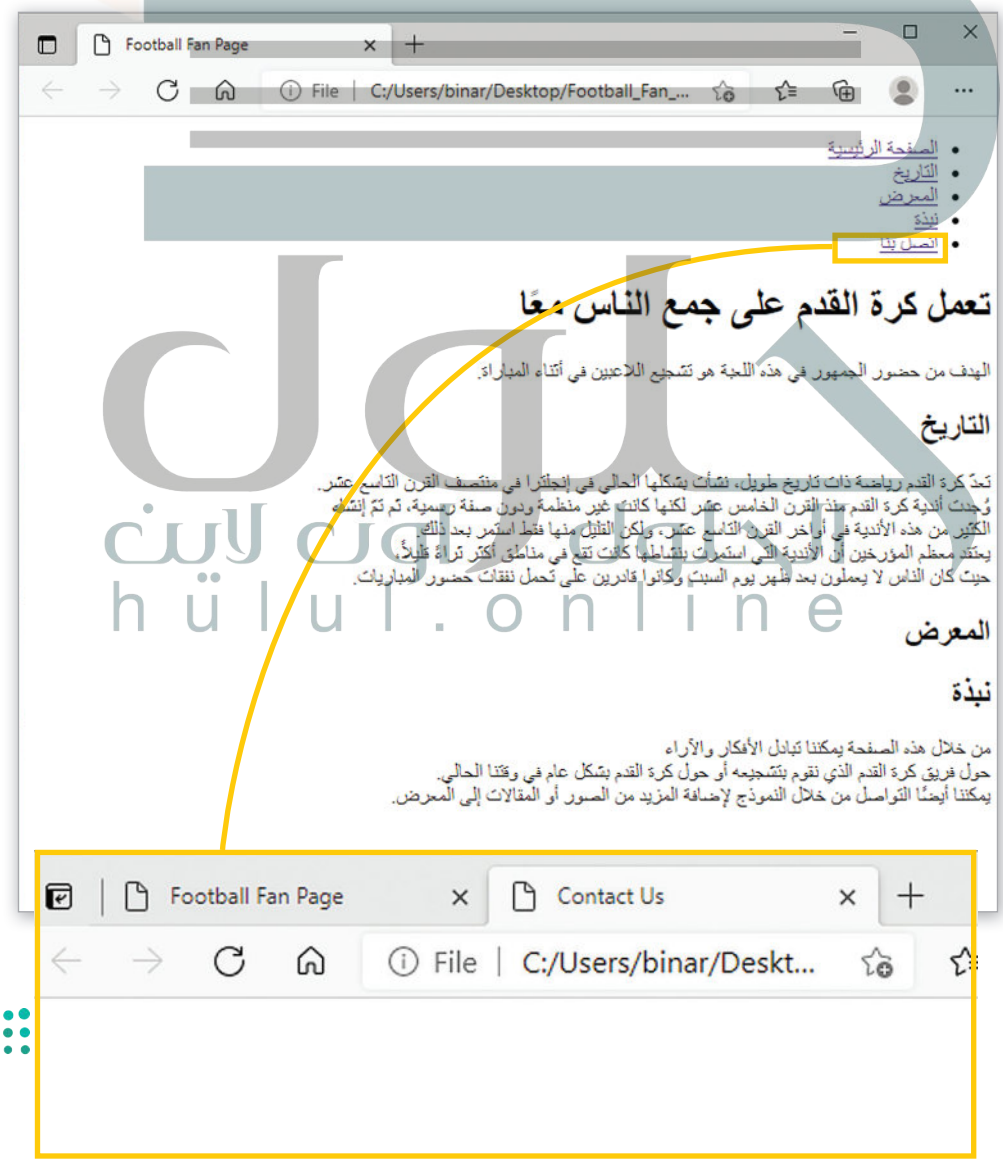


حلول الحلول اون لاين hulul.online

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

عند الارتباط بصفحات أخرى في نفس الموقع فإننا نستخدم عنوان **URL** ذا الصلة.
إذا كانت صفحات الموقع في نفس المجلد، فإن قيمة خاصية href تكون عبارة عن اسم الملف المرتبط بها.

```
<ul>
  <li><a href="#top">Home</a></li>
  <li><a href="#history">History</a></li>
  <li><a href="#gallery">Gallery</a></li>
  <li><a href="#about">About</a></li>
  <li><a href="contact-form.html" target="_blank">Contact Us</a>Contact Us</li>
</ul>
```



وزارة التعليم
Ministry of Education
2019 - 1443

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

روابط البريد الإلكتروني

هناك نوع من الروابط يقوم بفتح تطبيق البريد الإلكتروني للمستخدم عند الضغط عليه. يتم هذا عن طريق تعيين قيمة الخاصية href لتبدأ بـ :mailto متبوعًا بعنوان البريد الإلكتروني الذي سيتم الإرسال إليه.

```
<a href="mailto:emailaddress@example.com"> نص قابل للضغط عليه </a>
```

صفحة معجبي كرة القدم

لننشئ قسمًا آخر على موقعنا باسم " معلومات مفيدة" (Useful Information) حيث سنضيف عنوان بريد إلكتروني وعناوين بعض المواقع الإلكترونية التي قد تُعرِّف المستخدمين بلعبة كرة القدم.

```
<h2>معلومات مفيدة</h2>
<ul>
  <li><a href="mailto:info@example.com">info@example.com</a></li>
  <li><a href="https://www.fifa.com/" target="_blank">Fifa.com </a></li>
  <li><a href="https://www.uefa.com/" target="_blank">UEFA.com </a></li>
<ul>
```

يجب وضع الوسوم الرئيسية داخل قسم (<body>....</body>) من مستند HTML، فوضعها في أي مكان آخر سيؤدي إلى ظهور أخطاء.

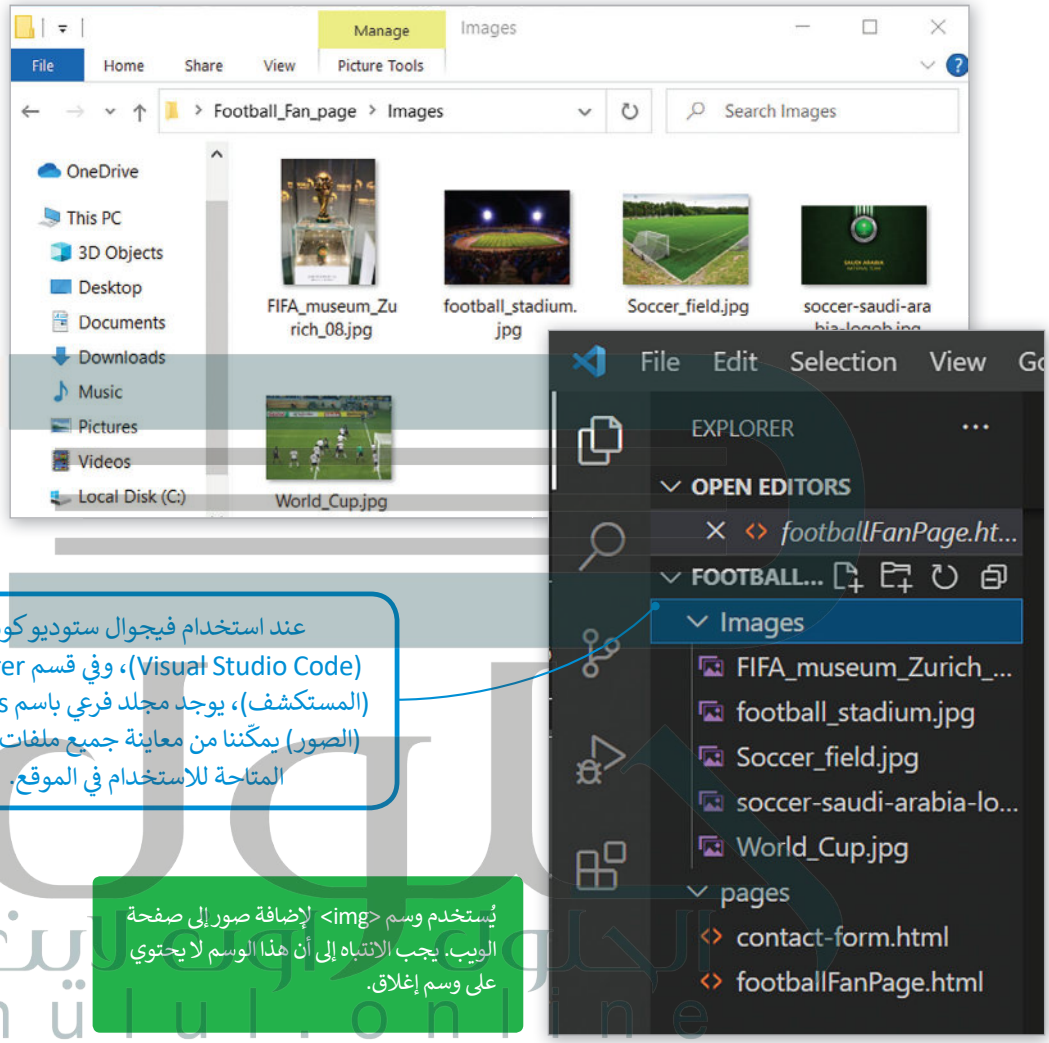
جرب بنفسك

افتح الملف الذي أنشأته مسبقًا بقائمة المواد الدراسية، وأضف رابطًا لموقع المدرسة الإلكتروني وبريدها الإلكتروني.

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

إضافة الصور ومقاطع الفيديو

من المهم إضافة الصور في موقع الويب الخاص بك وإظهارها بطريقة جذابة واحترافية. من الممارسات الجيدة الاحتفاظ بالصور في مجلد منفصل عن باقي ملفات الموقع، لذلك قد أنشأنا مجلدًا فرعيًا باسم "Images " يتم فيه إضافة الصور التي سنستخدمها في موقعنا.



عند استخدام فيجوال ستوديو كود (Visual Studio Code)، وفي قسم Explorer (المستكشف)، يوجد مجلد فرعي باسم Images (الصور) يمكّننا من معاينة جميع ملفات الصور المتاحة للاستخدام في الموقع.

يُستخدم وسم <img> لإضافة صور إلى صفحة الويب. يجب الانتباه إلى أن هذا الوسم لا يحتوي على وسم إغلاق.

تخبر المتصفح بموقع العثور على ملف الصورة.

يتم تحديد عرض الصورة بوحدة البكسل.

```
<img src="file's path" alt="description" width="600" height="400"/>
```

يوفر وصفًا نصيًا للصورة يصف الصورة إن لم تستطع أن تراها.

يتم تحديد ارتفاع الصورة بوحدة البكسل.

مسارات ملف HTML	
الوصف	المسار
توجد صورة picture.jpg في نفس المجلد كما الصفحة الحالية.	<img src="picture.jpg">
توجد صورة picture.jpg في مجلد الصور في نفس الفهرس الحالي.	<img src="images/picture.jpg">
توجد صورة picture.jpg في مجلد الصور في المجلد الرئيس للصفحة الحالية.	<img src="/images/picture.jpg">
توجد picture.jpg في مجلد أعلى بمستوى واحد من المجلد الحالي.	<img src="../picture.jpg">

يمكنك أيضًا إضافة مقطع فيديو إلى المستند الخاص بك باستخدام وسم <video>
يحتوي هذا الوسم على بعض الميزات التي تتيح لك التحكم في الفيديو.

ستظهر الصورة في أثناء تنزيل الفيديو أو حتى بضغط المستخدم على زر التشغيل.

يتم تحديد ارتفاع وعرض الفيديو بوحدة البكسل.

```
<video src="file's path" poster=" file's path" width="600" height="400" preload controls loop>
```

يخبر المتصفح بما يجب فعله عند تحميل الصفحة.

يشير إلى ضرورة وجود أزرار خاصة في المتصفح لكي يعمل الفيديو.

يشير إلى أنه سيتم تشغيل الفيديو تلقائيًا بعد انتهائه.

حلول الحلول اون لاين hulul.online

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

صفحة معجبي كرة القدم

لنُضِفْ صورًا إلى موقع الويب الخاص بنا:

هذا تعليق، لاحظ أنه لا يتم عرض التعليقات في المتصفح.

```
<!--Let's add the images to our site-->
<h2 id="gallery">المعرض</h2>
<img src="/Images/World_Cup.jpg" width="600" height="400">
<img src="/Images/Soccer_field.jpg" width="600" height="400">
<img src="/Images/football_stadium.jpg" width="600" height="400">
<img src="/Images/soccer-saudi-arabia-logo.jpg" width="600" height="400">
```

جرب بنفسك

أنشئ فيديو باستخدام صور مايكروسوفت (Microsoft Photos) من صور مختلفة خاصة بكرة القدم، ثم أضف الفيديو إلى صفحة مشجعي كرة القدم.

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

تدريب 1

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
<head>
<title>Examples</title>
<meta charset="UTF-8" />
</head>
<body>
<h1>ألمواد الدراسية </h1>
<ul>
<li> االرياضيات </li>
<li>اللغة العربية</li>
<li>التاريخ</li>
</ul>
</body>
</html>
```

وسوم HTML المستخدمة في الدرس	
الوسم	الوظيفة
	تحدد قائمة مرتبة.
	تحدد عنصر قائمة.
	تحدد قائمة غير مرتبة.
<a>	تعرّف الارتباط التشعبي.
<img>	يتم استخدامها لإدراج صورة.
<video>	يتم استخدامها لإدراج الفيديو.

لنطبق معًا

تدريب 1

حدّد وأصلح الأخطاء في البرنامج التالي:

```
<DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
    <title>Examples</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>ألمواد الدراسية </h1>
    <ul>
    <li> االرياضيات <li>
    <li>اللغة العربية<li>
    <li>التاريخ<li>
```

الحلول اون لاين
hulul.online

تدريب 2

```
<DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
<head>
  <title>Examples</title>
  <meta charset="UTF-8" />
</head>
<body>
  <h1> البريد الإلكتروني للأصدقاء </h1>
  <ul>
    <li><a href="mailto:info@example.com" target="_blank">friend1@example.com</a></li>
    <li><a href="mailto:info@example.com" target="_blank">friend2@example.com</a></li>
  <ul>
</body>
</html>
```

تدريب 2

أنشئ صفحة ويب تتكون من ف
الصفحة عناوين البريد الإلكترو
مختلفة وذلك عند الضغط عل

حلول
الحلول اون لاين
hulul.online

تدريب 3

```
<!DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
<head>
  <title>Examples</title>
  <meta charset="UTF-8" />
</head>
<body>
  <ol>
  <li><a href="URL of the 1st site" target="_blank"> الموقع الأول </a></li>
  <li><a href="URL of the 2nd site" target="_blank"> الموقع الثاني </a></li>
  <li><a href="URL of the 3rd site" target="_blank"> الموقع الثالث </a></li>
  </ol>
<h1>الأطعمة المفضلة</h1>
  <ul>
  <li> الحمص</li>
   <a href="https://www.visitsaudi.com/ar" target="_blank">
   <img src="/Images/Hummus_with_chickpeas.jpg"> </a>

  <li> الطعام</li>
  <li> الطعام</li>
  <li> الطعام</li>
  </ul>
</body>
</html>
```

تدريب 3

> أنشئ قائمة عناصر مرتبة تتكون
> أنشئ قائمة بأطعمتك المفضلة.
> اعرض صورة بحيث يتم فتح ص
جديدة) وذلك عند الضغط على

تدريب 4

استمر بإنشاء موقع الويب الذي
للمسافرين. افتح مجلد "bsite

> أنشئ قائمة غير مرتبة من العناصر التالية
تنقل حيث يتم ربط كل عنصر بقسم خا
> أضف الصور التي تريدها.
> أضف مقطع فيديو.
> أنشئ قائمة غير مرتبة أسفل الصفحة تح
يتمكن المستخدم من الاتصال بك.

الحلول اون لاين
hulul.online

في الختام

جدول المهارات

المهارة	درجة الإتقان	
	أتقن	لم يتقن
1. كيفية استخدام محرر فيجوال ستوديو كود.		
2. استخدام وسوم HTML لإضافة فقرات وعناوين.		
3. إضافة ارتباطات تشعبية إلى موقع ويب.		
4. إنشاء قائمة على موقع ويب.		
5. استخدام وسوم HTML، لإضافة الصور ومقاطع الفيديو إلى موقع ويب.		