

موقع الويب التفاعلي



وصف الدرس

الغرض العام من هذا الدرس أن يتعرف الطلبة على مفهوم **Java Script** وكيفية استخدامها لجعل موقع الويب تفاعليًا.

ما سيتعلمه الطالب

- < تطبيق التغييرات اللازمة لتحويل موقع الويب إلى موقع تفاعلي.
- < إضافة مقاطع **JavaScript** البرمجية لإنشاء موقع تفاعلي.
- < المقصود بتحسين محرك البحث **SEO**، وكيف يمكن القيام بذلك.

نتائج التعلم

- < المقصود بـ **JavaScript** وأهميتها في موقع الويب.
- < استخدام **JavaScript** في تعديل محتوى عناصر **HTML**.
- < العرض باستخدام مقاطع **JavaScript**.
- < المقصود بتقنيات تحسين موقع البحث **SEO**.

المصطلحات

اللغة الإنجليزية	اللغة العربية
Variables	المتغيرات
Statements	الجملة

اللغة الإنجليزية	اللغة العربية
Functions	الدوال
SEO	تحسين محرك البحث
Object	كائن



التحديات المتوقعة

< قد يجد الطلبة صعوبة في إدراك طبيعة **JavaScript**. قم بالتذكير بخصائص وأساسيات **JavaScript** التي تعلموها سابقًا، ووضّح لهم أن **JavaScript** هي لغة برمجة نصية تتيح لك جعل صفحات الويب تفاعلية.

< هناك صعوبة أخرى قد تواجه الطلبة عند إدراج النص البرمجي في مستند **HTML**. اشرح لهم طرق إدخال النص البرمجي في **HTML** وسبب استخدام **JavaScript** في الموقع.



التمهيد

قدّم الغرض من الدرس من خلال تحفيز الطلبة على تحسين تفاعلية واستجابة مواقع الويب. قم بالتذكير بمفاهيم **JavaScript** التي تعلموها مسبقًا في الوحدة الأولى.

يمكنك البدء بطرح بعض الأسئلة على الطلبة مثل:

- هل سبق ولاحظتم بعض العناصر التفاعلية التي تعمل بشكلٍ مدهش خلال تصفحكم لأحد مواقع الويب؟

استخدم جهاز العرض لفتح بعض مواقع الويب المتفاعلة وعرضها للطلبة.

ناقش الطلبة فيما يمكن فعله لتحسين موقع الويب الذي يقومون بإنشائه.



التلميحات الخاصة بالتنفيذ

< استخدم استراتيجية الحوار والمناقشة لتذكير الطلبة بما تعلموه حتى الآن حول تطوير الويب، مع إيلاء اهتمامٍ خاص بمبادئ **JavaScript**. باستخدام استراتيجية التعليم المباشر، وضح لهم أن **JavaScript** لغة برمجة نصية شائعة الاستخدام تسمح للمستخدمين بالتفاعل مع صفحات الويب من خلال منحها عناصر تفاعلية تجذب المستخدم، أما عناصر بنية ونمط الصفحة فيتم بناؤها باستخدام **HTML** و **CSS**.

< استخدم الإرشادات المباشرة واستعن بكتاب الطالب لتوضيح إمكانية تضمين كود **JavaScript** البرمجي داخل **HTML** بإحدى طريقتين:

- كتابة المقاطع البرمجية مباشرة داخل كود **HTML** الخاص بالصفحة.

- من خلال رابط إلى ملف خارجي يحتوي على ذلك الكود البرمجي.

< حث الطلبة على تنفيذ الأمثلة الواردة في الكتاب مع توضيح كيفية إضافة نص **JavaScript** البرمجي في مستند **HTML**.

< وضح للطلبة أن هناك الكثير من أوجه التشابه من حيث البنية والاستخدام بين **Python** و **JavaScript**. من المهم أن تمنح الطلبة الوقت الكافي لإتمام العمل على الأمثلة.

< في النهاية، استخدم استراتيجية التعلم القائم على المشاريع، واستعن بإرشادات كتاب الطالب لإضافة برنامجين نصيين إلى موقع الويب الخاص بمنتخب قطر الوطني لكرة القدم. سيتم ذلك بجعل شريط التنقل مرئيًا للمستخدم عند تصفحه للموقع على الهاتف المحمول، وعند استخدام قائمة **Hamburger** المنسدلة في الصفحة، وكذلك بعرض رسالة ترحيبية من الموقع للمستخدم تتناسب مع وقت التصفح.



استراتيجيات غلق الدرس

في نهاية الدرس تأكد من تحقيق الطلبة لجميع أهداف الدرس وتقييم معرفتهم من خلال أسئلة على سبيل المثال لا الحصر:

< هل تستطيع أن تتذكر:

- كيفية إضافة JavaScript في مستند HTML.

- كيفية تعديل المظهر وتحسين استجابة موقع الويب باستخدام (JavaScript).

- تحسين محركات البحث (SEO).

< ذكّر الطلبة بالمصطلحات الهامة وكرّرها معهم.

< يمكنك الاستعانة بتدريبات الكتاب ضمن الاستراتيجيات التي ستستخدمها لغلق الدرس.

التدريبات المقترحة لغلق الدرس

يمكنك الاستعانة بالتمرين الثاني ضمن استراتيجية غلق الدرس للتأكد من تطبيق الطلبة للمهارات التي تعلموها في هذا الدرس.



الصف الحادي عشر | الفصل الأول | كتاب الطالب | صفحة 154

الفروق الفردية

تمارين إضافية للطلبة ذوي التحصيل المرتفع

< بعد الانتهاء من تنفيذ التمرين الثاني، يمكنك أن تطلب من الطلبة البحث في الويب والعثور على نصائح تحسين محركات البحث التي يمكن أن تُضفي المزيد من الجاذبية وسهولة الاستخدام على موقع الويب الخاص بك. يمكن أن يقترح الطلبة بعض هذه النصائح التي يمكن أن يقوموا بتنفيذها.

الإجابات النموذجية للتدريبات:



اختر الإجابة الصحيحة:

<input type="radio"/> <javascript>	1. ما هو وسم HTML الصحيح الذي يُمكننا من كتابة مقطع JavaScript؟
<input type="radio"/> <scripted>	
<input checked="" type="radio"/> <script>	
<input type="radio"/> <js>	
<input type="radio"/> print(5)	2. ما هي صيغة JavaScript الصحيحة لطباعة القيم في لوحة تحكم Console؟
<input checked="" type="radio"/> console.log(5);	
<input type="radio"/> console.print(5);	
<input type="radio"/> print.console(5);	
<input checked="" type="radio"/> <script src="example.js">	3. ما هي الصيغة الصحيحة للرجوع إلى مقطع برمجي خارجي Script باسم "example.js"؟
<input type="radio"/> <script href="example.js">	
<input type="radio"/> <script ref="example.js">	
<input type="radio"/> <script name="example.js">	
<input type="radio"/> alertbox("This in an example");	4. أي من التالي هي الصيغة الصحيحة لعرض جملة "This is an example" في صندوق تحذيري باستخدام JavaScript؟
<input type="radio"/> msg("This in an example");	
<input type="radio"/> msgbox("This in an example");	
<input checked="" type="radio"/> window.alert("This in an example")	

<input type="radio"/>	function = sayHello()	5. ما هي الصيغة الصحيحة لإنشاء دالة في JavaScript باسم SayHello()؟
<input checked="" type="radio"/>	function sayHello()	
<input type="radio"/>	function := sayHello()	
<input type="radio"/>	function : sayHello()	

<input type="radio"/>	call sayHello();	6. كيف يُمكن استدعاء الدالة في JavaScript؟
<input type="radio"/>	call function sayHello();	
<input checked="" type="radio"/>	sayHello();	
<input type="radio"/>	function sayHello();	

<input type="radio"/>	16	7. ناتج تنفيذ مقطع JavaScript التالي هو: <script type="text/javascript"> a = 8 + "8"; document.write(a); </script>
<input type="radio"/>	Compilation Error	
<input checked="" type="radio"/>	88	
<input type="radio"/>	Run Time Error	

<input type="radio"/>	document. getElement("student"). innerHTML="I am a from student";	8. اختر صيغة JavaScript الصحيحة لتغيير محتوى مقطع HTML التالي. p id="student">Qatari Students</p>
<input checked="" type="radio"/>	document. getElementById("student"). innerHTML="I am a student";	
<input type="radio"/>	document.getId("geek")="I am a student";	
<input type="radio"/>	document. getElementById("student"). innerHTML=I am a student;	

<input type="radio"/> Compilation Error	<p>9. نتيجة عرض لوحة تحكم Console الخاصة بمقطع JavaScript التالي:</p> <pre><script> function student() { if(true) { var a = 5; } document.write(a); } student(); </script></pre>
<input type="radio"/> Nothing will be printed as output	
<input checked="" type="radio"/> 5	
<input type="radio"/> Runtime error	
<input type="radio"/> Nothing	<p>10. ناتج تنفيذ مقطع JavaScript التالي:</p> <pre><script type="text/javascript"> <!-- document.write("Hello"); //--> </script></pre>
<input type="radio"/> Compilation Error	
<input checked="" type="radio"/> Hello	
<input type="radio"/> <!--document.write("Hello");//-->	



افتح المجلد الخاص بموقع Adventure_Site وقم باستكمال التصميم كالتالي:

- < افتح ملف HTML المركزي وقم بإنشاء نص ترحيب للزائرين.
- < لقد قمت سابقًا بإنشاء شريط تنقل والآن يمكنك إضافة رمز القائمة ليتناسب المظهر مع الجهاز المحمول. لتحقيق ذلك، قم بإضافة نص برمجي في HTML ومن بعدها قم بالتغييرات المناسبة في استعلامات الوسائط في ملف CSS الخاص بك.
- < احفظ التغييرات التي أجريتها.

تلميح:

ذكر الطلبة بأن عليهم إضافة برنامج نصي خارجي في مستند HTML إذا لم يكن إضافة النص البرمجي داخله ممكنًا.



أجب عن الأسئلة التالية:

أ- وضح ما هو دور لغة javascript.

1.

2.

3.

ب- اذكر طرق عرض مقطع javascript.

1.

2.

3.

4.

ج- أين يمكننا إضافة مقاطع البرمجة الخاصة بلغة javascript.

1.

2.

تلميح:

شجّع الطلبة على الاستعانة بكتاب الطالب للإجابة على هذا السؤال.