

## الدرس 7

## الوحدة 1

## تشغيل برنامج



## وصف الدرس

الغرض العام من هذا الدرس هو أن يتعلم الطلبة كيفية تشغيل وإيقاف تشغيل الحاسوب، وكذلك كيفية تشغيل برنامج، وأن البرامج تظهر داخل نافذة افتراضية.

## ما سيتعلمه الطالب

- < العناصر الأساسية وأيقونات سطح المكتب.
- < تشغيل وإغلاق الحاسوب.
- < تشغيل البرنامج والتعرف على استخدام أزرار التحكم بنافذة البرنامج.

## نتائج التعلم

- < بدء وإيقاف تشغيل الحاسوب.

## المصطلحات

اللغة الإنجليزية	اللغة العربية
Close	إغلاق
Program window	نافذة البرنامج
Minimize	تصغير
Shutdown	إيقاف التشغيل
Maximize	تكبير



## التحديات المتوقعة



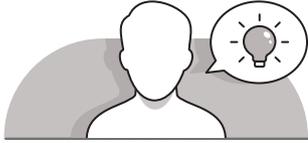
< يعتقد بعض الطلبة أنه من الممكن تشغيل الحاسوب وإيقاف تشغيله بواسطة الضغط في كل مرة على زر الطاقة الموجود في وحدة النظام مثل أي جهاز كهربائي آخر.

< عند تحريك مؤشر الفأرة فوق أيقونة فإنها تصبح مظلمة، وقد يعتقد الطلبة لحظتها أنه تم اختيار البرنامج، وحينها سيستمرون في الضغط مرة واحدة أو مرتين وهكذا.

< يجب التوضيح للطلبة أن عملية الضغط مرتين على الأيقونة مع تأخير طفيف بين الضغطين تؤدي إلى تنشيط وظيفة إعادة التسمية.

< لا يستطيع الطلبة التركيز في موضع مؤشر الفأرة على سطح المكتب لأنه يختفي عن مجال رؤيتهم.

< ربما سيقوم بعض الطلبة بوضع أصابعهم بطريقة غير صحيحة على الفأرة.



## التمهيد

< قم بتوضيح الغرض من هذا الدرس، ألا وهو التعرف على آلية تشغيل وإيقاف تشغيل الحاسوب. يمكنك استخدام بعض الأسئلة مثل:

• هل تعرف كيفية تشغيل جهاز الحاسوب؟

• هل من الضروري تشغيل شاشة الحاسوب أولاً؟

• هل تعلم أن إيقاف تشغيل الحاسوب بشكل غير مناسب قد يتسبب بتلفه؟

< عند شرحك لكيفية تشغيل برنامج ما، يمكنك طرح بعض الأسئلة مثل:

• هل تعرف ما هي وظيفة الفأرة الرئيسة؟

• هل تعرف كيف يمكننا استخدام مفاتيح الفأرة لبدء برنامج؟

• هل لاحظت أنه عند بدء برنامج ما، فإنه سيظهر في نافذة افتراضية؟



## التلميحات الخاصة بالتنفيذ

< جهاز ملفًا خاصًا للطلبة ليقوموا بالتدرب على فتحه، وبشكل أكثر تحديدًا:

- استخدم برنامج الرسام Paint لإنشاء الرسومات، ثم احفظ هذا الملف على سطح المكتب الخاص بكل حاسوب.
- قم بتعيين الإعدادات اللازمة لكي يتم فتح هذا الملف ببرنامج الرسام بشكل افتراضي.

< قم بتوجيه الطلبة للطريقة الصحيحة لتشغيل حواسيبهم وشاشاتهم، وكذلك الطريقة الصحيحة لإغلاقها.

< عند تقديم مفهوم فتح برنامج محدد، يمكنك إجراء مقارنة لتوضيح أن عملية فتح برنامج حاسوبي للرسم أو الكتابة تشبه عملية فتح الدفتر من أجل الكتابة أو الرسم.

< اعرض للطلبة الوضعية الصحيحة لوضع الأصابع على الفأرة، مع شرح طريقة الضغط بالزر الأيسر أو الأيمن أو الضغط المزدوج.

< اطلب من الطلبة القيام بتحريك مؤشر الفأرة فوق ملف الرسم لرؤية التظليل الذي سيظهر، متبعًا ذلك بالطلب منهم تحريك مؤشر الفأرة بعيدًا. يمكن سؤال الطلبة عما يلاحظون، ثم اطلب من الطلبة الضغط ضغطة مزدوجة على ملف الرسم لكي يتم فتحه.

< افتح برنامج الرسام Paint مع لفت نظر الطلبة إلى نافذة التطبيقات. ثم قم بشرح محتويات نافذة الرسم و الإشارة إلى كيفية القيام بعمليات التصغير، والتكبير، والاستعادة والإغلاق.

< يُنصح باختبار الطلبة في هذه النقطة بسؤالهم عن كيفية التكبير والتصغير للنافذة، وذلك بشكل مستقل إذا أمكن، مع التطبيق العملي لعدة عمليات (التكبير، والتصغير، الفتح، الإغلاق، التحديد، وضعية الأصابع... إلخ).



## استراتيجيات غلق الدرس

في نهاية الدرس تأكد فهم الطلبة لجميع أهداف الدرس وتقييم معرفتهم من خلال أسئلة على سبيل المثال لا الحصر:

< هل تستطيع أن تتذكر:

- كيف يمكنك تشغيل الحاسوب.

• كيف يمكنك استخدام الفأرة لضغط أيقونة في سطح المكتب.

• كيف يمكنك تصغير النافذة.

• كيف يمكنك إيقاف تشغيل الحاسوب.

< ذكر الطلبة بالمصطلحات الهامة وكررها معهم.

< يمكنك الاستعانة بتدريبات الكتاب ضمن الاستراتيجيات التي ستستخدمها لإغلاق الدرس.

## التدريبات المقترحة لغلاق الدرس



يمكنك استخدام هذا التدريب كجزء من استراتيجية إنهاء الدرس، للتأكد من إمكانية الطلبة لتشغيل وإيقاف تشغيل الحاسوب بنجاح واستخدام الفأرة لفتح البرامج والنوافذ في الحاسوب.

الصف الأول | كتاب الأنشطة والتدريبات | صفحة 45

## الفروق الفردية

### تمارين إضافية للطلبة ذوي التحصيل المرتفع

1 صل بين أزرار التحكم ونافذة البرنامج التي تناسب وظيفتها.

2 قم بالخطوات التالية:

- 1 قم بتشغيل جهاز الحاسوب.
- 2 افتح برنامج Paint.
- 3 قم بتصغير النافذة.
- 4 قم بتكبير النافذة.
- 5 أغلق البرنامج.
- 6 قم بإيقاف تشغيل جهاز الحاسوب.

3 لقد حان الوقت لتثني نافذة برنامجك الخاص.

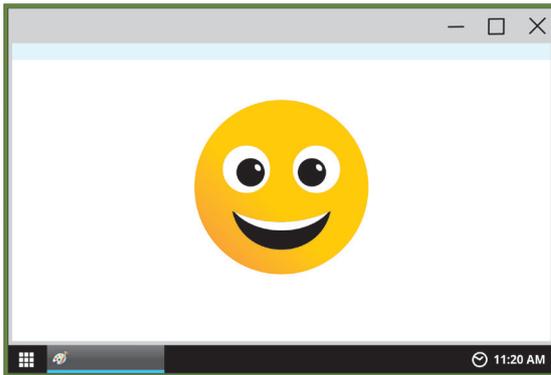
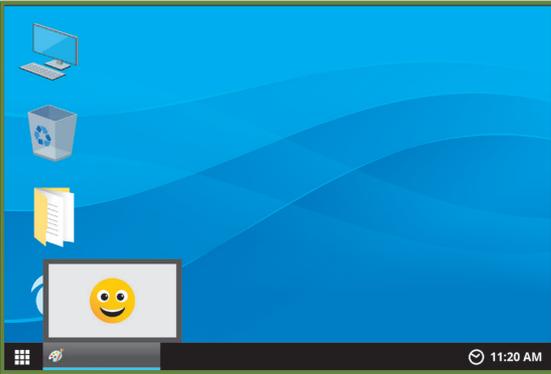
- 1 ارسم أزرار التحكم بنافذة البرنامج في المكان المحدد.
- 2 بالأسفل، ثم ارسم علم دولة قطر ولونه.

< بعد إنتهاء الطلبة من التدريب الثاني، اطلب منهم استخدام الفأرة لفتح ثلاث أيقونات أخرى تظهر في سطح المكتب مثل **Recycle** و **My Computer** و **bin** و **Microsoft Edge**. كيف تختلف هذه النوافذ مقارنة مع برنامج الرسام؟



1

صل بين أزرار التحكم ونافذة البرنامج التي تناسب وظيفتها.



1

2

3

4

5

6

7

8

1

2

3



2

## قم بالخطوات التالية:

1 قم بتشغيل جهاز الحاسوب.

2 افتح برنامج Paint.

3 قم بتصغير النافذة.

4 قم بتكبير النافذة.

5 أغلق البرنامج.

6 قم بإيقاف تشغيل جهاز الحاسوب.



3

## لقد حان الوقت لتنشئ نافذة برنامجك الخاص.

1 ارسم أزرار التحكم بنافذة البرنامج في المكان المحدد

2 بالأسفل، ثم ارسم علم دولة قطر ولونه.



تلميح:

قم بتشجيع الطلبة على استخدام الألوان المناسبة لرسم علم قطر.